

VOLUME 2



MAPA DA RESISTÊNCIA

CRÔNICAS DA RESISTÊNCIA
MORLOQUE E OS CRUSH LIFE

VALDIR POSSANI



MAPA DA RESISTÊNCIA

Mapa da Resistência é uma coletânea de materias feitos por fãs para o jogo de UED a partir de sua licença CC e distribuido gratuitamente

Powered by



CRÉDITOS

Autores

Valdir Possani

Editoração

Thiago Edwardo

Diagramação

Júlio Matos

Arte

Diego Madia

UED - Você é a Resistência teve seu primeiro projeto publicado sob o nome de United Earth Defense durante a iniciativa de criação de jogos conhecida como RPGGenesis. A Versão atual é fruto de uma parceria dos autores com a Editora UNZA RPG, publicada sob a licença Creative Commons BY-SA que na prática, significa que você está autorizado a compartilhar e remixar o conteúdo textual deste livro, inclusive comercialmente, desde que realize a atribuição à obra original e seus autores e compartilhe o novo conteúdo pela mesma licença.

A arte e a diagramação são copyrights de UNZA RPG, todos os direitos reservados.



O Mapa a Resistência

Este material é produzido por pessoas que jogam e são Chefes de Aglomerado de UED!

Nós sabemos que muitas pessoas estão produzindo materiais para UED, e queremos muito que o máximo de pessoas tenha acesso a esse material e que seus produtores sejam valorizados. Assim criaremos uma comunidade forte e com muitas possibilidades de jogo para a Resistência!

Esse projeto vai organizar e condecorar todos os Runners que produzem conteúdo no território nacional e além. Organizaremos tudo que é produzido e deixaremos disponível em um mesmo local, facilitando o acesso da comunidade e valorizando os produtores, além de nomeá-los como “Chefe de Aglomerado” de sua região. Como funciona o Mapa da Resistência:

Sempre que criar novos materiais, os Runner vão enviar ele por e-mail para ued@unzarpg.com nas seguintes categorias:

Crônicas da Resistência: Contos, histórias em quadrinhos e qualquer elemento histórico ligado a UED

Arquivos Runner: Novas armas e equipamentos para os Runners. Podem também ser Profissões alternativas ou novas habilidades por Rank de personagem.

Malditas Criaturas: Novos inimigos, variações dos Invasores ou animais modificados por efeitos de radiação ou outros diversos.

Extensões Lost Dice: Outras abordagens e Cenários que usam as regras de UED (falaremos mais das Extensões em outro Post). Além do Material, o Runner envia sua Cidade e um link para uma foto. O material será editado e quando for publicado no site, o Runner receberá sua insígnia e será marcado no Mapa.

Todos os autores concordam em distribuir seu trabalho gratuitamente sob a mesma licença Creative Commons BY-SA do jogo original de forma irrevogável.



Morloque e os Crush Life

Tudo começou como uma missão corriqueira:

—Vocês deverão sair do aglomerado e tentar achar mais capsulas de energia e bla bla bla...

Mas missões de runners nunca são normais, e jamais serão.

Antes de tudo, vou lhes apresentar o aglomerado de Morloque, que fica no que um dia foi o Brasil. Sua localização exata, não sei lhes informar, uma pelo sigilo, outra por falta de reais dados, que se perderam ao longo do tempo.

Nesse aglomerado, existem dois grupos de runners: os Dentes de Ferro e os Crush Life. O primeiro grupo, composto de vários veteranos, são os encarregados pelas missões de longa distancia; enquanto os Crush, por serem mais novos e em pleno treinamento, ficam com as missões mais simples, com um alcance máximo de três dias de viagem.

O líder civil do aglomerado é o Manolo, acompanhado sempre de perto do pseudo médico, Dr. Sebastião, ou Tião, como normalmente é chamado. Digo pseudo, pois ele mesmo já nos disse que aprendeu a arte da cura com seu falecido avô, que cuidava de animais, ele até disse como se chamava esses médicos, mas agora a memória me falha.

Atualmente Morloque tem 253 pessoas que tentam sobreviver ao rigor do inverno e aos invasores, e está localizado em uma grande caverna, perto de um imenso lago congelado.

Alguns dizem que o início da caverna, onde ainda existem maquinários e computadores, um dia já foi uma central de monitoramento, e esse imenso lago, já foi um dia uma represa.

Muito já foi cavado na caverna para expandir nossas instalações, e achamos uma passagem para uma caverna natural em uma dessas expansões, inclusive com direito de um rio subterrâneo, onde hoje em dia fazemos nossas plantações. Mas voltemos ao presente...

Nosso grupo era composto por mim (Jéssica) e Rock, que éramos sobreviventes e fomos aceitos recentemente nos Crush Life; tínhamos também Doc, um pesquisador e seu irmão Ângelo, um mecânico; e para fechar o grupo, tínhamos três soldados, que eram também os mais novos em idade: Tomas, Roberto e Anele.

Pegamos nossa caminhonete, e os soldados suas motos de neve, pois segundo Doc, suas leituras indicavam a existência de capsulas de energia, a cerca de um dia e meio de viagem.

Confesso que a sensação de estar fora do abrigo do aglomerado, e de posse de apenas 15 cartuchos para minha pistola, era como estar nua na imensidão gelada pela qual passávamos.

Ao final do dia, chegamos ao inicio de uma floresta, e decidimos montar acampamento para realizar as procuras pelas capsulas com a luz do sol, todos trataram de arrumar suas coisas, menos Doc que estava muito empolgado, não sei se por ser sua primeira missão ou por adrenalina pura.

Tomas, Roberto e eu ficamos encarregados de fazer a guarda do perímetro na primeira etapa da noite, e decidimos que enquanto um ficava no acampamento, os outros dois fariam um circulo de vigilância fora do perímetro.

E lá fomos eu e Tomas que era o mais experiente entre todos que ali estavam, e apesar de apenas 23 anos, o mais veterano em missões...

- Então é o mais experiente entre nos...
- Quatro missões completadas... e você guria...
- Minha primeira vez fora do aglomerado em missão.
- Mas vi seus testes, e eu pessoalmente requisitei a Manolo que a puxasse para o grupo.
- Por que?
- Pelo fato de muitos soldados não terem a garra que você tem, mas nem pense em...

- O que...
- Shhh
- Olhe... renegados...
- E estão indo em direção ao acampamento... oito pelo menos...
- Volte ao acampamento por onde viemos, e alerte os demais.
- Claro...

Rapidamente, e o mais silencioso possível, voltei ao acampamento, mas cheguei ao mesmo tempo em que os renegados.

No meio da clareira Roberto limpava sua arma; olhando ao longe, vi Tomas fazendo sinal para mim, enquanto que por trás da caminhonete os renegados se preparavam. Não pensei duas vezes... comecei a atirar em direção a eles, e a berrar como louca. Minha tática impensada parece surtir efeito, pois acontece um instante de confusão entre eles, instante esse que é o suficiente para que os nossos tomem suas posições, e comecem a revidar o ataque.

Facilmente conseguimos conter os renegados, mas Adele está ferida, e sua armadura passa agora por reparos para tentar estabilizar o sistema de vida.

Ainda estou tremendo, quando escuto Doc falar...

- Esse aqui ainda está vivo...
- Hora, hora, hora; diz Tomas, já levantando o renegado que grita ao sentir a pressão da armadura em volta de seu pescoço.
- O que temos aqui... um rato.
- Um rato sim, mas um rato que vai acabar com todos vocês, seus malditos...

Um soco atinge a cara suja e com sangue do renegado, e vejo um dente sair voando...

- Está sendo um tanto quanto arrogante, meu ratinho.
- Você me chama de rato, mas quem caiu na ratoeira foram vocês... ah ah ah ah.

Todos se viram, e começam a procurar entre a escuridão, as árvores e a neve...

TUM TUM
TUM TUM

TUM TUM

Meu coração dispara enquanto procuro, pois sei que tenho apenas mais quatro cartuchos...

TUM TUM

TUM TUM

TUM TUM

A risada do maldito ainda está no ar, o que me enerva mais ainda...

TUM TUM

TUM TUM

TUM TUM

— Vocês já eram... ah ah ah, o problema não está aqui ah ah ah ah.

— As capsulas de energia foram só um chamariz para descobrirmos a entrada de seu aglomerado...

— Nesse momento, suas energias já são nossa... sua comida também.....e até suas mulheres e mães...ah ah ah ah ha.

— Quem é o rato agora seus miseráveis... buah ah ah ah ah.

O tempo parece parar quando escuto tudo isso, e só volto a mim, quando escuto um CRACK, saindo do pescoço do miserável, e em seguida seu corpo é arremessado de encontro com uma arvore...

_Levantar acampamento Crush Life, amanhã esses renegados saberão o significado de nosso nome...

...continua.

JUNTE-SE À RESISTÊNCIA!



COMANDANTE
VALDIR POSSANI
BRAGANÇA PAULISTA SP