STAR WARS
AUX CONFINS DE L'EMPIRE
JEU DE RÔLE V1.2

PERSONNAGE

NOM
JOUEUR
ESPÈCE
CAPACITÉS SPÉCIALES
CARRIÈRE
ARBRES de SPECIALISATION

DESCRIPTION du PERSONNAGE

SEXE	AGE
CARRURE	TAILLE
CHEVEUX	YEUX
SIGNES PARTICULIERS	

OBLIGATIONS

TYPE
VALEUR

TYPE
VALEUR

MOTIVATIONS

TYPE
SPÉCIFIQUE

EXPERIENCE

XP TOTALE	XP DISPO

CARACTÉRISTIQUES

VIGUEUR | AGILITÉ | INTELLIGENCE | RUSE | VOLONTÉ | PRÉSENCE

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES GÉNÉRALES	CARRIÈRE	RANG	POOL de DÉS
Astrogation (Int)	☐		
Athlétisme (Vig)	☐		
Calme (Pré)	☐		
Charme (Pré)	☐		
Coercition (Vol)	☐		
Commandement (Pré)	☐		
Coordination (Agi)	☐		
Discrétion (Agi)	☐		
Informatique (Int)	☐		
Magouilles (Rus)	☐		
Mécanique (Int)	☐		
Médecine (Int)	☐		
Négociation (Pré)	☐		
Perception (Rus)	☐		
Pilotage - Espace (Agi)	☐		
Pilotage - Planétaire (Agi)	☐		

COMPÉTENCES GÉNÉRALES	CARRIÈRE	RANG	POOL de DÉS
Resistance (Vig)	☐		
Sang-froid (Vol)	☐		
Survie (Rus)	☐		
Système D (Rus)	☐		
Tromperie (Rus)	☐		
Vigilance (Vol)	☐		
	☐		

COMP. de CONNAISSANCES	CARRIÈRE	RANG	POOL de DÉS
Bordure extéieure (Int)	☐		
Culture (Int)	☐		
Éducation (Int)	☐		
Mondes du noyau (Int)	☐		
Pègre (Int)	☐		
Xénologie (Int)	☐		
	☐		

TALENTS et CAPACITÉS SPÉCIALES

NOM	PAGE	ACTIF/PASSIF	RANG	RÉSUMÉ

CARACTÉRISTIQUES

Vig | Agi | Int | Rus | Vol | Pré

DÉFENSE — MÉLÉE | DISTANCE

ENCAISSEMENT

CONDITION

BLESSURE — SEUIL | ACTUEL

STRESS — SEUIL | ACTUEL

BLESSURES CRITIQUES	GRAVITÉ	DÉTAILS

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES DE COMBAT	CARRIÈRE	RANG	POOL de DÉS
Pugilat (Vig)	☐		
Artillerie (Agi)	☐		
Corps à corps (Vig)	☐		
Dist. Arme légère (Agi)	☐		
Dist. Arme Lourde (Agi)	☐		
	☐		

EQUIPEMENT

CRÉDITS

SEUIL D'ENCOMBREMENT: 0

Si armure portée, enlevez 0 à l'encombrement

MATERIELS

ARMURE	DÉFENSE	Encaisse.	ENC	HP
			0	

ÉQUIPEMENT PERSONNEL	ENC

ARMES

ARME	COMPÉTENCE	POOL de DÉS	DOMMAGE	CRITIQUE	DISTANCE	ENC	HP	CONDITION

TALENTS ET CAPACITÉS SPECIALES

NOM	PAGE	ACTIF/PASSIF	RANG	RÉSUMÉ