

# CHARACTER SHEET

NAME:

RANK:

SPECIES:

PLAYER:

POSITION:

CURRENT ASSIGNMENT:

## ATTRIBUTES

### FITNESS

STRENGTH

VITALITY

### COORDINATION

DEXTERITY

REACTION

### INTELLECT

LOGIC

PERCEPTION

### PRESENCE

WILLPOWER

EMPATHY

### PSI

RANGE

FOCUS

## BACKGROUND HISTORY

### STAGE DESCRIPTION OR ASSIGNMENT

EARLY LIFE:

ACADEMY LIFE:

CADET CRUISE:

TOURS OF DUTY:



ROLE PLAYING GAME

## SKILLS (SPECIALIZATION) LEVEL

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ADVANTAGES

## DISADVANTAGES

COURAGE

RENOWN

AGGRESSION

DISCIPLINE

INITIATIVE

OPENESS

SKILL

RESISTANCE

WOUND LEVELS

HEALTHY

STUNNED (+1)

INJURED (+1)

WOUNDED (+2)

INCAPACITATED (-)

NEAR DEATH (-)

KILLED

## NOTES