

# Hassim Tehr

*Altruiste, rigoureux, inventif*

## Ta vie, ton œuvre :

Tu es l'exécuteur des basses œuvres du Calife. En fait, tu es l'exécuteur tout court, puisque en tant que bourreau, tu es chargé de raccourcir les opposants au régime. Ce n'est pas que tu montres des signes naturels de cruauté, non, loin de là. Tu aimes les gens. Vraiment ! D'ailleurs, tu es incapable de t'endormir sans ton dromadaire en peluche. Mais tu adores également ton métier, et tu en as fait un véritable sacerdoce. Les condamnés doivent mourir convenablement. Tu prends même un soin tout particulier à les achever sans les faire souffrir.

Tu es le bourreau du Calife, mais ce dernier ne t'a jamais rien demandé directement. En général, c'est le Grand Chambellan qui ordonne les mises à mort. Il donne ses ordres à un Garde du palais, lequel vient t'apporter directement la nouvelle. Tu n'as plus qu'à lui obéir.

Depuis quelque temps, tu as obtenu une offre d'emploi : l'Ignoble Grand Vizir Iznogoud a couché par écrit que s'il devenait Calife à la place du Calife, ton emploi du temps en serait bouleversé, que les opposants au régime se multiplieraient, et que tu pourrais raccourcir à tour de...cou. Une heureuse nouvelle, qui t'emplit de joie. Tu pourras sans doute expérimenter de nouvelles techniques... Car depuis longtemps te trottent dans la tête des idées expérimentales pour la mise à mort. Des choses plus visuelles, plus ludiques... Evidemment, tu as mené quelques essais, mais il faut dire que tu manques un peu de... matière...

## Quelques minutes avant la mort du Calife :

Tu étais dans les sous-sols du Palais, tu prenais quelques notes sur tes expérimentations théoriques. Alors que tu remontais vers l'antichambre, tu as vu Amhed Inar, le Grand Argentier sortir de la Salle du Trésor. Il avait l'air pressé et un peu tendu... Tu as demandé ce qui se passait à un garde qui t'a expliqué que le Calife avait été poussé par des nains visibles à travers la fenêtre de la Salle des Coussins. Drôle d'histoire.

## Tes objectifs :

- Convaincre les gens que jamais, au grand jamais tu n'as pu assassiner le Calife. C'était un homme bon, après tout.
- Trouver des gens à exécuter pour essayer de nouvelles façons intéressantes de mettre à mort (conseil au joueur : libre à toi d'inventer les méthodes les plus folles, les plus risibles, les plus absurdes...)
- Essayer de t'arranger pour que Iznogoud devienne Calife, ou du moins que le nouveau Calife ait une politique efficace de raccourcissement de ses adversaires.

### **Conseils de costume :**

Il te faut impérativement une cagoule noire et un ventre rebondi apparent. Et un cimenterre si tu trouves (une simple lame de carton recouverte de papier aluminium fera l'affaire, au pire). Pour le reste, tu peux joyeusement faire preuve d'inventivité ! Comme à tous les autres joueurs, je te conseille vivement de jeter un œil aux BD pour trouver des inspirations de costume. N'oublie pas les babouches !

### **Citations typiques :**

« Ah, vous savez, la mort, c'est toute ma vie... »

« Vous avez déjà réfléchi à la façon dont vous voudriez mourir ? La mort vous va si bien... »

« Comme je dis souvent, mourir, c'est partir un peu... »