

## Christian de l'Alouette

-Cuisinier-

### Historique :

S'improviser cuisinier en quelques semaines n'est pas chose aisée, même pour vous. Mais puisque certains semblent prêts à y mettre le prix...

La New Commercial Tradings Inc. est un holding puissant au niveau du marché. Leurs entreprises vont de l'aviation jusqu'à la nourriture, en passant par le meuble et les voitures. Bref, c'est un consortium très puissant, et vous en êtes un des maillons insignifiants.

Ainsi, lorsqu'on vous a demandé de vous improviser cuisinier, pour une mission d'espionnage financier, vous n'avez pas résisté longtemps devant la somme qu'on vous proposait.

Vos commanditaires vous ont demandé d'infiltrer une sorte de Fondation, au Groenland, de manière à vous renseigner un maximum sur les activités plus que mystérieuses qui s'y déroulaient.

C'est ainsi qu'après des renseignements fictifs, très bien établis par les grands pontes de votre business, vous vous êtes fait engager au sein de cette base, pour une mission qui allait s'avérer difficile.

Vous avez ainsi, après quelques semaines intensives de cuisine, commencé à faire vos preuves. Ce travail se montrait harassant, et au début, vous n'aviez aucun temps à vous, concentré sans arrêt sur vos poêles, marmites et autres.

En effet, il semblait y avoir de nombreux scientifiques au sein de ce bâtiment, et chacun semblait travailler d'arrache-pied sur des projets divers. Vous avez ainsi appris, en fouinant un peu, que Neil Borstein, l'informaticien, semblait travailler sur un projet d'intelligence artificielle. Tseu-hi Dunia, une biologiste, semblait s'intéresser plus précisément au clonage. Quant à Job Goldblum, un neuro-chimiste, ses recherches semblaient porter sur la décomposition des molécules, et leur déplacement dans l'espace (une sorte de téléportation, au sens où vous l'avez compris).

Margareth Thorn, une généticienne, semblait affairée à une histoire de mitoses, entre cellules. Iphigénie falquet, elle, était occupée sans relâche à creuser un passage sous la base, en vue d'atteindre une espèce de dinosaure enfoui sous la glace. Restait le plus mystérieux, Petulian Asoya, une personnalité un peu folle, dont il vous était impossible de dire quel était le thème exact de ses recherches.

Fort de ces premières constatations, vous avez naturellement fait un rapport, et on vous ordonna de continuer, d'en savoir plus. C'est ainsi que vous avez remarqué que Neil Borstein, Job Goldblum et Margareth Thorn passaient beaucoup de temps ensemble, et travaillaient certainement sur un même projet. Hammond, quant à lui, rendait fréquemment visite à Petulian, ainsi qu'à Margareth.

Puis est venu le jour où Hammond a annoncé la découverte d'un oeuf de Dragon, et la création future d'un parc d'un genre nouveau, rempli de Dragons. Ceci n'a bien entendu pas plu du tout à vos supérieurs, qui vous ont ordonné d'en apprendre plus ; le cas échéant, vous deviez dérober l'oeuf, si précieux, et le ramener.

Vous avez attendu quelques jours, et sont arrivés quelques officiels, en hélicoptère. Après leur avoir concocté de bons petits plats, vous avez passé un bon moment en cuisine à tout nettoyer. Puis, vous êtes allé vous coucher, éreinté. Vous aviez la ferme intention de découvrir les véritables vertus de cet oeuf, et s'il avait vraiment une valeur marchande, vous échapper en l'enlevant. Mais, bien entendu, il n'était pas question de le remettre sottement au Holding qui vous employait. Vous pourriez certainement en tirer un bon prix en le leur revendant...

Malheureusement pour vous, c'est une explosion sourde qui vous tira de vos songes de richesse. Après vous être habillé, vous vous êtes précipité vers le hall central, pour découvrir la scène morbide que chacun sait.

**Vos buts :**

- Découvrir les secrets abrités par le Centre, afin de les revendre au Holding
- Comprendre ce qu'est cet oeuf, et le cas échéant, vous enfuir avec.
- Découvrir ce qui s'est passé durant la nuit, pour la simple et bonne raison qu'on pourrait vous accuser.

**Comment se la jouer ?**

Bien évidemment, vous êtes déguisé en cuisinier. L'illusion doit être parfaite, aussi avez-vous bien souvent quelques ustensiles utiles sur vous. Vous vous comportez comme un grand maître de la cuisine française (dont vous êtes en réalité un digne représentant, avec tout le chauvinisme qui s'en suit). Vous n'acceptez naturellement aucune critique, et partez en guerre contre toute faute de goût culinaire.

**Capacités spéciales :**

- *Radio :*  
Vous êtes muni d'une petite radio qui vous permet de communiquer avec vos supérieurs. Ainsi, vous pouvez attendre leurs ordres.
- *Hâchoir aiguisé :*  
Sur une victime consentante (c'est à dire ligotée et baillonnée), vous pouvez exercer vos talents de cuisinier afin de la faire parler. Vous aurez droit à une question, et votre victime, après quelques tentatives de défense, devra vous répondre la vérité. Consultez toutefois l'organisateur pour cette capacité.