SIMULACRES — le jeu de rôle élémentaire

Nom du magicien :

Énergies

Eau			Spiritisme		
Terre			Métamorphose		
Feu			Sorcellerie		
Air			Temps		
Brume / Illusion			Chamanisme		
Boue			Runes		
Électricité			Noms		
Métal			Hermétisme		
Guérison			Métamagie		
Nécromancie			....		
Invocation			....		
Protection			....		
Divination			....		
Enchantement			....		
Charme			....		
Vaudou			....		

Focus

Aspect	Charge max.	Chg. actuelle

Objets magiques

Type	Fonctionnement	Nbr. d'utilisations

Sortilèges

Nom	Liste	Niv.	Formule	Réussites	Diff.	Val.	Tps./Dist.	Effet	Notes