

# UMA MULTIDÃO DE MONSTROS

## COMO USAR O LIVRO DE REGRAS BÁSICAS III NOS REINOS DE FERRO

O artigo a seguir fornece ao Mestre uma lista de monstros do *Livro de Regras Básicas III* que podem se adequar facilmente aos Reinos de Ferro em termos de estilo, clima e nicho; uma segunda lista, com monstros que não devem ser muito problemáticos, mas que podem não se encaixar no clima do cenário, e uma terceira lista, com monstros que mudarão bastante o clima ou o cenário caso sejam introduzidos.

Os criadores dos Reinos de Ferro esforçam-se para desenvolver um ambiente completamente novo e arejado. Este não é, necessariamente, um cenário radical por extremo em todos os aspectos – muitas das nossas criaturas derivam diretamente dos arquétipos normais de fantasia, mas pode-se notar que, em alguns casos, as criaturas são remodeladas de alguma forma, para melhor se encaixar aos Reinos de Ferro. Por exemplo: temos gobbers e ogrun em vez de goblins e ogros. Ambos são similares de muitas formas ao “padrão”, mas também possuem diferenças marcantes. Os elfos e anões dos Reinos de Ferro também não são idênticos àqueles descritos no *Livro do Jogador*. Um ótimo exemplo, na *Trilogia do Fogo das Bruxas*, é o tratamento dos esqueletos e zumbis, a partir dos quais foram criados os servos – apenas uma das nossas abordagens aos mortos-vivos tradicionais de *Dungeons & Dragons*.

Também deve-se notar que os Extraplanares são incrivelmente raros. O universo dos Reinos de Ferro é bastante diferente dos cenários de fantasia tradicionais, tornando muitos monstros desse tipo inadequados, segundo o ponto de vista dos criadores do cenário. Devido a essa abordagem, você não deve esperar ver qualquer um dos monstros a seguir descrito em publicações futuras sobre os Reinos de Ferro, mas pode ter certeza que eles podem ser usados, tendo pouco impacto sobre o cenário oficial ou o clima do jogo.

### **MONSTROS APROPRIADOS**

Abocanhador matraqueante (nos Reinos de Ferro, diz-se haver um único abocanhador matraqueante, um terrível erro mágico que, segundo os boatos, habita o subterrâneo de Ceryl).

Allip

Anão (os Reinos de Ferro têm sua própria versão dos anões, com os mesmos valores de habilidade mas cultura diferente).

Ankheg (os ankhegs, nos Reinos de Ferro, habitariam terrenos áridos, em particular as Planícies da Pedra Sangrenta).

Assombração

Bruxa

Carniçal/Lívido

Elemental (é raro que os elementais surjam naturalmente nos Reinos de Ferro. Eles aparecem quando são invocados, e em geral não podem ficar em Caen por muito tempo).

Elfo (os Reinos de Ferro têm sua própria versão dos elfos).

Espectro

Esqueleto (esqueletos ainda são encontrados nos Reinos de Ferro, criados pela magia criar mortos-vivos menor, mas são malfeitos e inferiores aos servos).

Estrangulador

Fera do caos (feras do caos surgiram em Caen apenas por um erro terrível em uma magia de invocação).

Goblin (os Reinos de Ferro têm suas próprias versões de goblins).

Golem (esses construtos não-mekânicos são raramente encontrados nos Reinos de Ferro hoje em dia, tendo sido substituídos por gigantes-a-vapor e assemelhados. Contudo, alguns desses construtos à moda antiga ainda podem ser encontrados).

Homúnculo (da mesma forma que os familiares, os homúnculos seriam vistos com desconfiança, como possíveis evidências de pactos com mestres infernais, ou de devoção a artes negras e culto a Thamar).

Inumano

Kraken

Mohrg

Objeto Animado

Sombra

Vargouille (vargouilles poderiam vir dos fossos mais profundos dos planos infernais).

Verme do gelo (vermes do gelo seriam alguns dos predadores mais odiados pelos nyss, e possivelmente uma de suas presas favoritas).

Vinha assassina (a vinha assassina é aparentada da erva-de-caverna subterrânea).

Vulto noturno (vultos noturnos seriam lacaios mortos-vivos dos infernais).

Zumbi (zumbis ainda são encontrados nos Reinos de Ferro, criados pela magia criar mortos-vivos menor, mas são malfeitos e inferiores aos servos).

\* Animais (a maior parte dos animais naturais pode ser encontrada em algum lugar de Caen).

\*Insetos (apenas aranhas monstruosas de tamanho Pequeno ou Médio podem ser encontradas nas regiões mais selvagens de Caen).

\* Modelos (apenas os modelos fantasma e lich existem nos Reinos de Ferro. Este último é considerado inferior ao terrível lich de ferro e seus assemelhados).

### **MONSTROS UTILIZÁVEIS**

Animais atrozes  
 Basilisco  
 Bulette  
 Chuul  
 Cocatriz  
 Destrachan  
 Devorador  
 Dilacerador  
 Doppelganger  
 Ettercap  
 Fogo fátuo  
 Fungo  
 Gárgula  
 Grick  
 Guardião protetor  
 Krenshar  
 Leão marinho  
 Limos  
 Mantícora  
 Manto negro  
 Mantor  
 Mastim das sombras  
 Mephits  
 Nagas  
 Otyugh  
 Pantera deslocadora  
 Pássaro roca (embora o saqu dos Reinos de Ferro seja, em grande parte, um substituto do pássaro roca).  
 Remorhaz  
 Stirge  
 Tribulo brutal  
 Verme da carniça  
 Verme Púrpura  
 Worg  
 Wyvern (o wyvern seria classificado como um tipo de dragonete, sem relação com dragões).  
 Insetos

### **MONSTROS INADEQUADOS E PROBLEMÁTICOS**

Abolete  
 Achaierai  
 Águia gigante  
 Aranea  
 Aranha interplanar  
 Arbusto errante  
 Athach  
 Azer  
 Barghest  
 Behir  
 Beholder  
 Belker  
 Bruxa da noite  
 Bugbear  
 Caçador invisível  
 Cão infernal  
 Cão Teleportador  
 Cão Yeth  
 Celestial  
 Centauro  
 Coruja gigante  
 Couatl  
 Cria vampírica  
 Delver  
 Demônio  
 Devorador de aranhas  
 Devorador de mentes  
 Diabo  
 Dinossauros  
 Dragões (os dragões dos Reinos de Ferro recebem um tratamento completamente diferente do normal em D&D, e são uma parte importante do cenário).  
 Dragonado  
 Dríade  
 Drider  
 Ente  
 Esfinge  
 Estrangulador  
 Ettin  
 Fada  
 Formian  
 Fungo fantasma

- Gavião-seta
- Gênio
- Gigante (os gigantes existem nos Reinos de Ferro, mas são todos únicos).
- Girallon
- Gnoll
- Gnomo (os gobbers tomaram o lugar dos gnomos nos Reinos de Ferro).
- Gorgon
- Grifo
- Grimlock
- Halfling (os gobbers tomaram o lugar dos halflings nos Reinos de Ferro).
- Harpia
- Hidra
- Hipogrifo
- Homem-lagarto (os homens-lagarto foram substituídos pelos homens-crocodilo).
- Kobold
- Kuo-toa (os kuo-toa foram substituídos pelos trogs do brejo).
- Lagarto elétrico
- Lâmia
- Lammasu
- Lillend
- Lobo das estepes
- Locathah
- Magmim
- Medusa
- Mímico
- Minotauro
- Monstro da ferrugem
- Múmia
- Ninfa
- Ogro/ogro mago (os ogrun tomaram o lugar dos ogros nos Reinos de Ferro).
- Orc (os orcs foram substituídos pelos trolls e pelos filhos do porco).
- Pégaso
- Pesadelo
- Phasm
- Povo do mar
- Pseudodragão
- Quimera
- Rakshasa
- Rast
- Ravid
- Robgoblin
- Sahuagin
- Salamandra
- Salteador etéreo
- Saqueador etéreo
- Sátiro
- Skum
- Slaad
- Tarrasque
- Tartaruga-dragão (o dracodilo ocupa o nicho da tartaruga-dragão nos Reinos de Ferro).
- Tendrículo
- Thoqqua
- Titã
- Tocado pelos planos
- Tojanida
- Tritão
- Troglodita
- Troll (os Reinos de Ferro têm sua própria versão dos trolls e seus aparentados).
- Uivante
- Unicórnio
- Urso-coruja
- Xill
- Xorn
- Yrthak
- Yuan-ti
- \*Modelos – criatura celestial, criatura abissal, meio-celestial, meio-dragão, meio-abissal, licantropo, vampiro.