

Les Sages ont coutume de dire : « Le monde est un rêve de Dragon ; nous sommes tous épris par des Dragons. » Et la sagesse de la Magie attelle tout homme raisonnant Sages. Ils disent aussi : « Les jours des Dragons sont les Ailes des hommes. Mais quand les Dragons se réveillent, que peut-il bien alors résulter du Rêve ?... » Et les carnélèmes qui s'abatent périodiquement sur le monde semblent encore leur donner raison.

Dans RÊVE DE DRAGON, imaginez le rôle du Voyageur et découvrez à travers de multiples perspectives quelle Rêve a parfois des déchaînes. Pratiquez la Magie en influençant vous-même le cours du rêve des Dragons. Et peut-être découvrirez-vous en vous réveillant que la mort elle-même n'est qu'une illusion...

ISBN 2-904890-8-3
Nouvelles Éditions Fantastiques



Pour 2 joueurs et plus à partir de 12 ans.
Prix public conseillé : 150,00Fr.

RÊVE de DRAGON

Jeu de Rôle Médiéval Onirique

NEF

par DENIS GERFAUD

RONSHIF.R



2,30m	-10	8m	-10
2,15m	9	7,5m	9
2m	8	7m	8
1,80m	7	6,5m	7
1,70m	6	6m	6
1,60m	5	5,5m	5
1,50m	4	5m	4
1,35m	-3	4,5m	-3
1,20m	-2	4m	-2
1,10m	-1	3,5m	-1
1m	0	3m	0
80cm	+1	2,5m	+1
70cm	+2	2m	+2
60cm	+3	1,5m	+3
50cm	+4		

Sans élan : 1/2 Sans élan : 1/2 distance
En contrebas : x2 En arrière sans élan : 1/3

CHUTE	Ajust.	jet
1,50m	-3	-2
2m	-2	-1
2,50m	-1	0
3m	0	+1
5m	+2	+2
7,8m	+3	+3
9,12m	+4	+4
13,15m	+5	Paillé, neige -4
16,20m	+12	Terre meuble -2
21,30m	+15	Sol normal +1
31,60m	+17	Terre battue +2
40	+20	Roç. pavé +5

NAGE PAR ROUND	Sans pénalité	Perte d'Endurance
Normale : Vit. x0,25m	F.R.Const.	1/2 @ 1/2 End. ; 1/2
Rapide : Vit. x0,50m	F.R.Const.	1/2 @ 1/2 End. ; 2r

CHARGE MAXIMUM :	Rapide	Normal(-2 km)
Normal	Vit. x1km (12)	(10)
Accidenté	Vit. x0,75km (9)	(7)
Très accidenté	Vit. x0,50km (6)	(4)
Extrêmement accid.	Vit. x0,25km (3)	(1)

Perte d'Endurance par heure 2pts (1)

REUSSITES SPECIALES			
%	Crit.	Part.	Ech. Tot.
1-5	1	2	92
6-10	1	2	92
11-15	1	3	93
16-20	1	4	93
21-25	1	5	94
26-30	1	6	94
31-35	2	7	95
36-40	2	8	95
41-45	2	9	96
46-50	2	10	96
51-55	3	11	97
56-60	3	12	97
61-65	3	13	98
66-70	3	14	98
71-75	4	15	99
76-80	4	16	99
81-85	4	17	99
86-90	4	18	00
91-95	5	19	00
96-100	5	20	00
101-105	5	21	00
106-110	5	22	00
111-115	6	23	00
116-120	6	24	00
121-125	6	25	00
126-130	6	26	00
131-135	7	27	00
136-140	7	28	00
141-145	7	29	00
146-150	7	30	00
151-155	8	31	00
156-160	8	32	00
161-165	8	33	00
166-170	8	34	00
171-175	9	35	00
176-180	9	36	00
181-185	9	37	00
186-190	9	38	00
191-195	10	39	00
196-200	10	40	00

COMBAT	
Requis	Bonus aux Dom.
Particularité	+5
Critique	+10
Echec total	CF table maladresse

ACTIVITE DEFENSEUR			
Requis	Particularité	Critique	Echec total
Immobile et prêt	0	0	0
Activité moyenne	-3	0	0
Grande activité	-5	0	0

DMMAGES			
Max	Vie	End.	
11-10	0	04	
11-15	5	06	
16-19	2	2d6(+1r)	
20	1	4 + 0 (3d6)	

ATTAQUANT DEFENSEUR			
A	D	A	D
Defenseur surpris de dos	+6 non	non	non
Defenseur surpris de face	+4 non	non	non
Defenseur de dos non surpris	+2 non	non	non
Defenseur sonné	0	0	0
	Sign.	Sign.	Sign.
Defenseur à terre	+3 -6	oui	oui
Defenseur se relevant	+2 -6	oui	oui
Defenseur se désengageant	+4 non	non	non
Attaquant attaquant en force	+2 -4	oui	oui
Attaquant attaquant en feinte	+1	oui	oui

Perte d'Endurance par heure 2pts (1)

REUSSITES SPECIALES																				
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59	63	66	70
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	72	76	80
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76	81	85	90
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95	100
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93	99	104	110
3	7	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102	108	114	120
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110	117	123	130
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119	126	133	140
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127	135	142	150
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136	144	152	160
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144	153	161	170
4	9	18	27	36	45	54	63	71	80	89	98	107	116	125	134	143	152	161	170	180
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161	171	180	190
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200

ARMES DE JET (dague, hache, javeline)			
Force	6	8	11
14	14	14	14
15	15	15	15
16	16	16	16
17	17	17	17
18	18	18	18
19	19	19	19
20	20	20	20
21	21	21	21
22	22	22	22
23	23	23	23
24	24	24	24
25	25	25	25
26	26	26	26
27	27	27	27
28	28	28	28
29	29	29	29
30	30	30	30

ARMES DE TRAIT			
Force	6	8	11
14	14	14	14
15	15	15	15
16	16	16	16
17	17	17	17
18	18	18	18
19	19	19	19
20	20	20	20
21	21	21	21
22	22	22	22
23	23	23	23
24	24	24	24
25	25	25	25
26	26	26	26
27	27	27	27
28	28	28	28
29	29	29	29
30	30	30	30

PARADE DES PROJECTILES			
Requis	Particularité	Critique	Echec total
Lasso, filet	0	0	0
Foie	-2	0	0
Hache	-2	0	0
Dague, javeline	-3	0	0
Pierre de fronde	-4	0	0
Flèche, carreau	-5	0	0
Bouclier léger	-2	0	0
moyen	-3	0	0
lourd	+1	0	0

AJUST. PAR RAPPORT A CIBLE			
Requis	Particularité	Critique	Echec total
Taille humaine	0	0	0
Taille chien	-1	0	0
Taille chat	-1	0	0
Taille souris	-3	0	0
Immobile	+1	0	0
Activité moyenne (mêlée)	-3	0	0
Grande activité (spéc.)	-5	0	0

DEPLACEMENT TERRESTRE PAR HEURE			
Normal	Vit. x1km (12)	(10)	
Accidenté	Vit. x0,75km (9)	(7)	
Très accidenté	Vit. x0,50km (6)	(4)	
Extrêmement accid.	Vit. x0,25km (3)	(1)	

Perte d'Endurance par heure 2pts (1)

REUSSITES SPECIALES																				
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59	63	66	70
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	72	76	80
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76	81	85	90
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95	100
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93	99	104	110
3	7	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102	108	114	120
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110	117	123	130
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119	126	133	140
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127	135	142	150
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136	144	152	160
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144	153	161	170