

Pavillon Noir

Personnage

Nom : _____ Religion : _____

Titre : _____ Âge : _____ Taille : _____ Poids : _____

Profession : _____ Description physique : _____

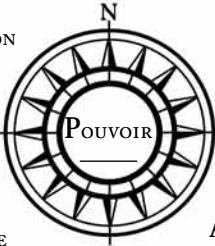
Poste à bord : _____ Adresse : _____

Peuple et pays d'origine : _____

Origines sociales : _____ EXPRESSION _____ FORCE _____

Jeunesse : _____ PERCEPTION _____ RÉSISTANCE _____

CHARISME _____ ERUDITION _____



ERUDITION

Compétences de connaissances

Balistique• (CC) _____ _____

Cartographie• _____ _____

Commerce _____ _____

Connaissance spécialisée :

- Droit• _____ _____
- Géographie _____ _____
- Histoire _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Herboristerie• _____ _____

Ingénierie navale• _____ _____

Intendance• _____ _____

Lire/Ecrire• _____ _____

Médecine• _____ _____

Religion :

- _____ _____
- _____ _____

Sciences• _____ _____

Tactique (CC) _____ _____

Caractéristiques secondaires

Chance _____ Initiative _____

Nombre d'Actions/Tr _____

Valeur de métier, _____
 (_____ + _____) / 2 = _____

Valeurs de commandement :

- Capitaine : (Cha+Eru) / 2 = _____
- Second : (Ada+Exp) / 2 = _____
- Canonnier : (Per+Exp) / 2 = _____
- Quartier-maître : (Cha+Per) / 2 = _____
- Maître d'équipage : (Adr+Exp) / 2 = _____
- Maître canonnier : (Per+For) / 2 = _____

Modificateur de dégâts :

- Force (MDFor) _____
- Adresse (MDAdr) _____

Compétences sociales

Comédie _____ _____

Connaissance des colons/indigènes :

- _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Connaissance des marins :

- _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Empathie (CC) _____ _____

Enseignement (CC) _____ _____

Etiquette• _____ _____

Intimidation (CC) _____ _____

Jeu _____ _____

Langues étrangères :

- _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Meneur d'hommes (CC) _____ _____

Persuasion (CC) _____ _____

Politique• _____ _____

Séduction _____ _____

Compétences techniques

Art• :

- _____ _____
- _____ _____

Artillerie :

- Pointage de pièces (CC) _____ _____
- Recharge de pièces (CC) _____ _____

Artisanat :

- Calfatage• _____ _____
- Charpenterie• _____ _____
- Voilerie• _____ _____
- Cuisine _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Chasse _____ _____

Chirurgie• _____ _____

Dressage _____ _____

Premiers soins _____ _____

Compétences maritimes

Connaissances nautiques• (CC) _____ _____

Connaissance des navires _____ _____

Connaissance de la signalisation• _____ _____

Hydrographie• (CC) _____ _____

Navigation• _____ _____

Pêche _____ _____

Pratique nautique (CC) _____ _____

Timonerie (CC) _____ _____

Compétences de combat

Armes blanches :

- _____ _____
- _____ _____
- _____ _____
- _____ _____

Armes à feu (• Ind./Afr.) :

- Mousquet _____ _____
- Pistolet _____ _____
- Grenade _____ _____

Armes de jet/trait :

- _____ _____
- _____ _____

Combat à mains nues _____ _____

Escrime• _____ _____

Esquive _____ _____

Compétences physiques

Acrobatie/Escalade _____ _____

Athlétisme _____ _____

Discrétion (CC) _____ _____

Equitation _____ _____

Larcins• _____ _____

Natation _____ _____

Survie• _____ _____

Vigilance (CC) _____ _____

Pavillon Noir

Historique

Contacts & Alliés

Avantages & Faiblesses

Equipment

État de santé général

Légère	Sérieuse	Grave (-/D6)	Critique (D6/D10)	Coma (D10/D12)	Mortelle (D12+2/D20+2)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-	-1	-2	-4	-	-



5-Bras droit

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Protec. : _____

6-Tête

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Protec. : _____

3-Torse

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Protec. : _____

4-Bras gauche

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Protec. : _____

1-Jambe gauche

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Protec. : _____

2-Jambe droite

L	S	G	Cr	Co	Co	Mrt
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Protec. : _____

Carnet de notes

Armes	Carac.	Comp.	Dégâts	Portée Taille	Recharge

Gloire

Score _____

Niveau _____

Point dépensés :
□□□□□□□□□□

Infamie

Score _____

Niveau _____

Point dépensés :
□□□□□□□□□□