

La voie de la Luciole



lundi 15 janvier 2007, par [soares](#)

Histoire

La famille Aoi a acquis son statut grâce à Seppun Ryoku. Autour de 1160, en tant que Shireikan impérial, il protégea durant des années les terres du Phénix et Otosan Uchi contre les invasions Yobanjin, avec l'aide des légions impériales. En 1162, il repoussa une invasion d'importance et reçut le droit de fonder une famille. Il choisit pour cela le prénom de son épouse.

Le symbole que l'Empereur lui accorda fut celui de la Luciole, en mémoire des feux qu'ils entretenaient dans les tours de garde pour le champion d'Émeraude. Ils tirent leur position d'une alliance avec la famille Seppun (en échange de patrouilles dans l'ouest des terres du Phénix) et avec la famille Mirumoto (contre information sur les passants dans les alentours de D13). Ils vivent essentiellement du riz qu'ils cultivent sur leurs terres au Nord du village Nanashi Mura (D13). Leur domaine comprend plusieurs tours de garde, et leur forteresse est un poste de garde renforcé.

Technique

La famille Aoi : Perception + 1.

Mon : Leurs couleurs sont le noir et blanc rehaussé de Bleu.

Ecole de la Luciole : Force + 1.

Les bushis de la Luciole étudient le style de Seppun Ryoku et de l'ex-ronin des Nanashi Mura Aoi, tous les deux membres des légions impériales. Leur style est donc basé sur l'observation et la défense.

Compétences : Etiquette, iaijutsu, kenjutsu, sincérité, art de la guerre, une compétence valorisante et une compétence valorisante ou de bugei au choix.

Honneur de départ : 3 + 5 cases.

Équipement (qualité moyenne) : kimono, armure lourde, daisho, monture, une arme et 2 koku.

Technique :

Rang 1 : La voie de la Luciole.

Le bushi de la Luciole rajoute son rang d'eau à ses points vide. De plus, tant qu'il est pur de corps et d'esprit, il peut dépenser deux points de vide par tour.

Rang 2 : Tsunami.

Lorsqu'il dépense un point de vide, il rajoute deux fois son rang d'eau à son jet.

Rang 3 : La pureté de l'eau.

La force de l'âme de la Luciole la rend plus forte lorsque son adversaire ne fait pas partie de l'ordre céleste (pas de points de vide). Le bushi peut rajouter son rang d'eau et celui de son

adversaire pour tous ses jets pour toucher et blesser.

Rang 4 : Les deux ailes de la Luciole.
Gagne une attaque supplémentaire.

Rang 5 : La puissance de l'Eau.
Durant le premier round de chaque combat, les bushis peuvent rajouter le double de leur rang d'eau à l'initiative. De plus, ils ajoutent le double de leur rang d'eau au premier jet d'étiquette, de duel, d'escarmouche ou d'art de la guerre.

Nouvelle voie : Gardiens de la ville

Technique : Fureur légitime.

Rang de technique : 3.

Conditions d'admission : Bushi de la Luciole au rang 2.

Voie de progression : Bushi de la Luciole au rang 3 ou école Seppun rang 1.

Le Bushi tient aux valeurs de Nanashi Mura et rajoute son honneur à son Nd pour être touché et son initiative.

Technique : La Loi des Cieux.

Rang de technique : 4.

Conditions d'admission : Bushi de la Luciole au rang 3.

Voie de progression : Bushi de la Luciole au rang 5.

Les Bushis apprennent à trouver l'illumination à travers l'honneur. Le Bushi peut rajouter son rang en shintao à ses jets de droit et à ses jet d'attaque contre des adversaires ayant 1 ou moins en honneur.

Nouvel Avantage :

Sang du dragon (3 points) :

Vous possédez le sang du clan du Dragon, vous pouvez acheter Ecole différente pour 3pp seulement et vous pouvez avoir un ancêtre du clan du Dragon.

Les ancêtres :

Seppun Ryoku (5 points) : On peut utiliser étiquette divisée par deux pour remplacer n'importe quelle compétence valorisante (sauf Connaissance).

Aoi (4 points) : Vous pouvez utiliser un point de vide de plus que la normale autorisée.