

La Compagnie des Glaces.

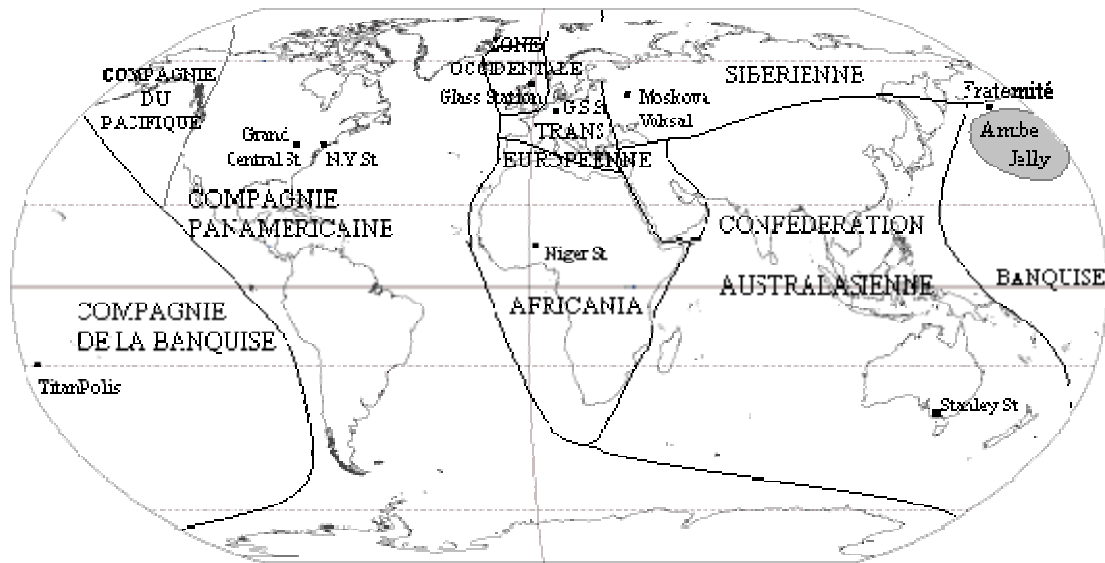
atlas.

février 2005.

Table des matières.

Table des matières	2.
Le Monde.....	3.
La Compagnie Panaméricaine	4.
Carte	4.
Histoire	4.
Organisation	5.
Réseaux et Stations.....	5.
Romans.....	6.
La Compagnie de la Banquise	7.
Carte	7.
Histoire	7.
Organisation	8.
Réseaux et stations	8.
Autres informations	9.
Romans.....	9.
La Compagnie Sibérienne.....	10.
Histoire	10.
Organisation	10.
Réseaux et stations	10.
Autres informations	11.
Romans.....	11.
La Compagnie TransEuropéenne	12.
Carte	12.
Histoire	12.
Organisation	13.
Réseaux et stations	13.
Autres informations.	14.
Romans.....	14.
L'Africana	15.
Carte.....	15.
Histoire.....	15.
Organisation	15.
Réseaux et stations	15.
Autres informations	16.
Romans.....	16.
La Fédération Australasienne	16.
Carte.....	17.
Organisation	17.
Réseaux et Stations.....	18.
Autres informations	19.
Romans.....	19.

Le Monde.

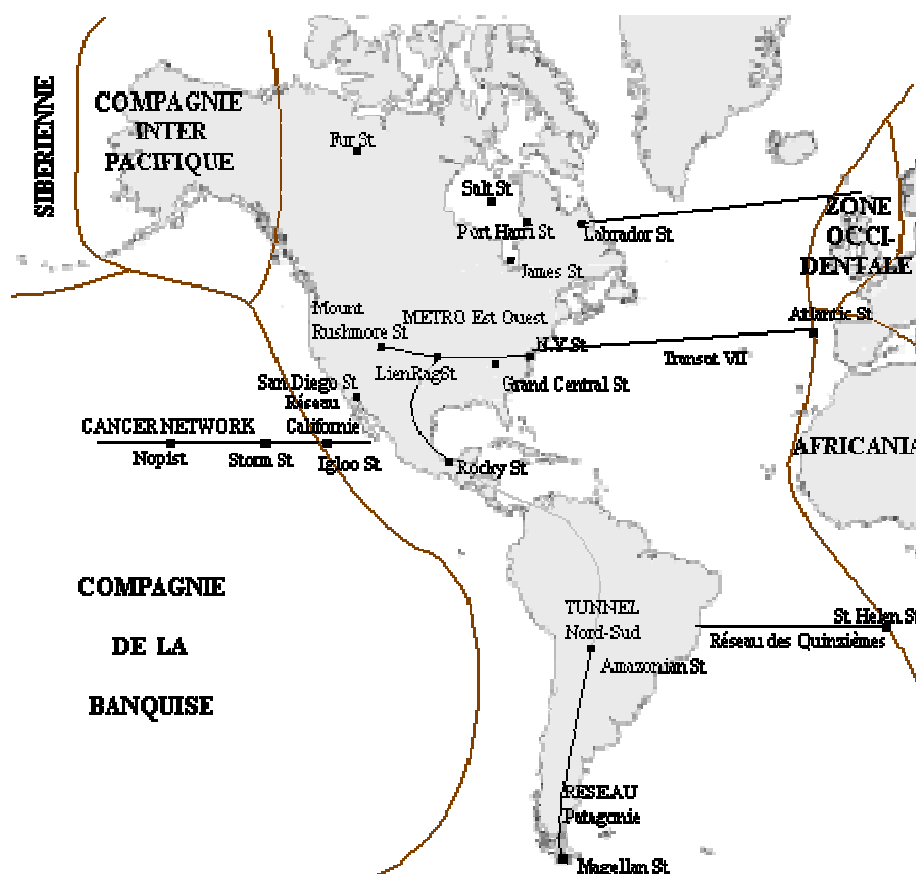


En 2360, la Terre est partagée entre plusieurs compagnies :

- La Compagnie Panaméricaine et sa filiale la Compagnie du Pacifique.
- La Compagnie de la Banquise.
- La Compagnie Sibérienne.
- La Compagnie TransEuropéenne.
- L'Africana.
- La Fédération Australasienne.

La Compagnie Panaméricaine.

Carte.



Histoire.

Il semble que cette compagnie ait été créée à partir de Kansas City, probablement pas dès la Grande Panique comme le veut l'histoire officielle, mais certainement beaucoup plus tard.

Vers 3900 EC (Les Illuminés CR-2), cette compagnie ne fait qu'un millier de kilomètres. Rapidement, elle adhère dans la Confédération dont elle devint le membre le plus important.

Vers 2220 EG (ou 4100 EC), cette confédération contrôle la majorité du continent américain et de l'Antarctique, et, par un coup de force probablement provoqué par les Aiguilleurs, la Panaméricaine annexe les autres compagnies de la Confédération. Les compagnies qui refusent cette situation (comme le Cancer Network) sont isolées et rapidement vaincues.

Elle occupe ensuite la banquise atlantique, mais perd vers 2340 EG les Iles Britanniques, occupées par les Roux qui en font la Zone Occidentale.

En 2343 EG, elle est la compagnie la plus puissante et se lance dans deux grands projets ferroviaires, le Métro Est-Ouest et le Tunnel Nord Sud.

Pour s'emparer des réserves énergétiques de la Compagnie de la Banquise, elle l'attaque mais subit une lourde défaite et est repoussée.

Depuis 2360, elle subit quelques raids de la part de la Compagnie des Dirigeables.

Au Réchauffement, elle est divisée en quatre parties :

- L'Alaska et le nord du Canada forment la Panaméricaine, dirigée par les Aiguilleurs.

- Du sud du Canada jusqu'à l'Argentine, c'est une zone inhabitable, qui se trouve dans la Ceinture de Feu.
- La Patagonie est devenue une république, gouvernée par Yeuse.
- Enfin l'Antarctique, est occupé par les roux qui refusent la présence des Hommes du Chaud.

Organisation.

La compagnie est dirigée par un conseil d'administration composé de six membres (en 2360) : Lady Diana, la présidente de la Compagnie, le Vétéran, Mirasola, Borska, Peter Housk et Jeb Interson.

Afin de détenir un poste supplémentaire à la CANYST, elle a créé une compagnie filiale : la Compagnie Inter-Pacifique.

Réseaux et Stations.

Quelques réseaux sont connus (entre parenthèse, la liste des stations connues) :

- Le réseau de Patagonie : Magellan Station, Santa Maria de Corazon, Omera Station, Pampa Station, Chico Station, Chiloe Station, Isabel Station.
- Le Réseau California : San Diego Station et Losanges Station.
- Réseau du Trentième : Sonora Station.
- Réseau du Trente-cinquième.
- Le Cancer Network : Igloo Statio et Storm Station. Au bout du réseau NOPIST (North Pacific Icefeld Station) est abandonnée.
- Réseau du Cercle Polaire dans l'Antarctique : Queen Maud Station, Ross Station, Adélie Y Station, Cross Victoria Station, Gloom Station, Enderby Station.
- Plusieurs réseaux transatlantiques la relie à la TransEuropéenne et à l'Africana : le Transat VII et le réseau des quinzièmes.
- Il y a aussi la province de la Baie d'Hudson avec les stations : Salt Station, Port Harri Station James Station, Labrador Station, Mary Station et Cross Pana Station. Cette station dispose d'un statut particulier, car elle est totalement contrôlée par la Caste des Aiguilleurs. Un passeport spécial est nécessaire pour y circuler.

D'autres stations :

- Star Station Hamilton à l'aplomb des Bermudes.
- Rouge Star Station, Kansas Cross Station, Star Station Indiana, Cross Station Rock et Mohave Station, tous dans l'Inlandsis nord américain.

Deux nouveaux réseaux sub-glaciaires ont été récemment creusés :

- Le Métro Est-Ouest (en 2343 EG).
- Le Tunnel Nord Sud (chantier commencé en 2344 EG, et abandonné vingt ans plus tard).

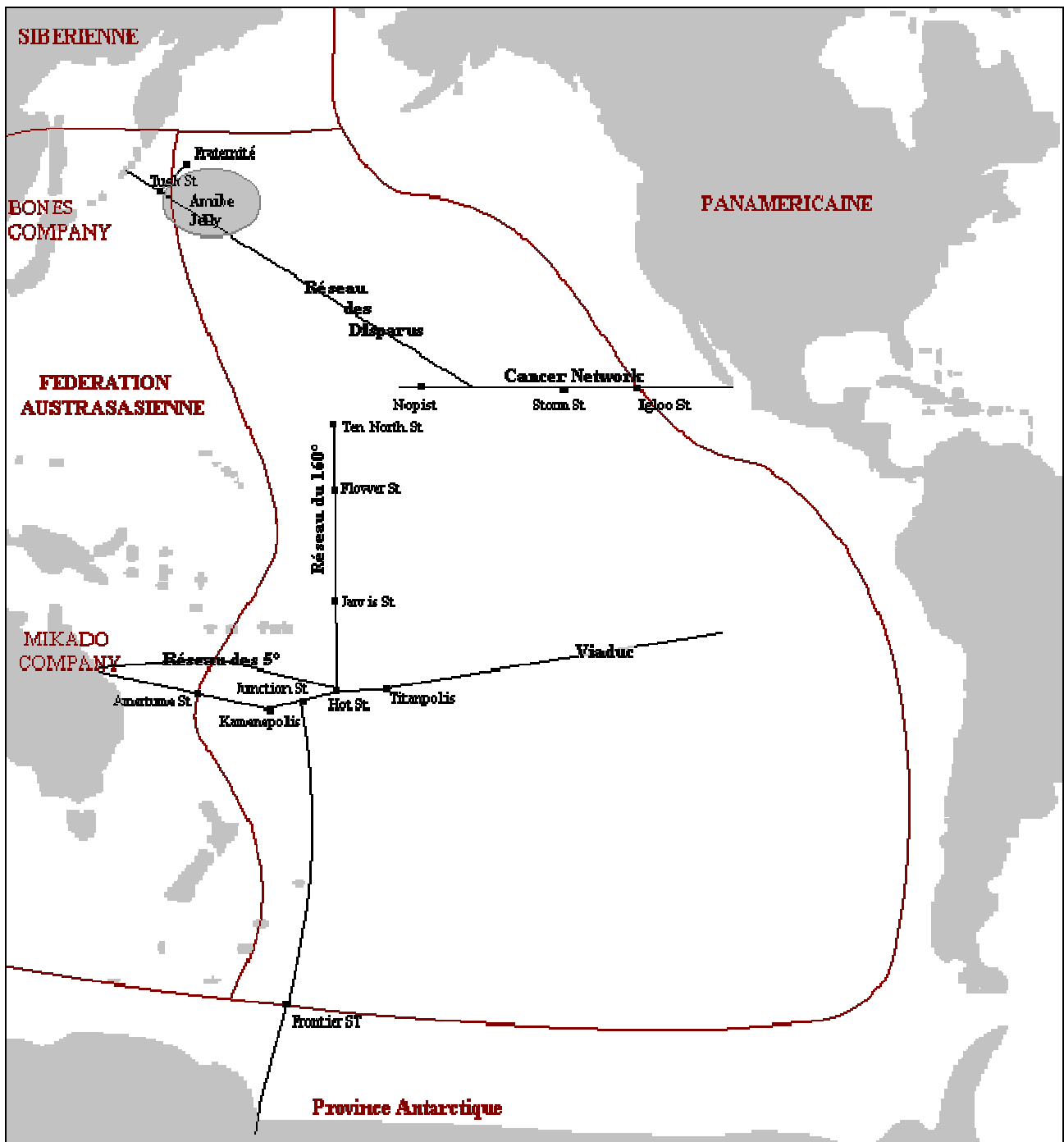
Lien Rag Station se trouve à l'intersection de ces deux réseaux-tunnels.

Romans.

- La fin des *Illuminés* (CR-2).
- *Les Baleines Solinas* (CR-10) et *la Légende des Hommes Jonas* (CR-11) se déroulent dans le Cancer Network vers 2220 EG.
- On parle des chantiers des tunnels et de son incidence sur la Patagonie dans les romans des *Otages des Glaces* (CG-6) au *Réseau de Patagonie* (CG-9).
- Le réseau Californie et le Cancer Network sont décrits dans les romans des *Fous du Soleil* (CG-11) aux *Hommes Jonas* (CG-14).
- Tous les romans à partir de *La Prodigieuse Agonie* (CG-32).

La Compagnie de la Banquise.

Carte.



Histoire.

Au alentours de 2200 EG, des hommes construisirent le réseau Banquise Sud pour reliant l'Australie au sud de l'inlandsis sud-américain. Vers 2240 EG, plusieurs éruptions volcaniques firent que la banquise se réchauffa et ce réseau fut longtemps abandonné, la banquise étant réputée devenue fragile.

Seuls quelques chasseurs de baleines vivant à Whaler Station osaient emprunter les premières centaines de kilomètres mais n'osaient pas se risquer très loin.

En 2344 EG, le Mikado cherchait à rentabiliser l'envoi de marchandises vers la Panaméricaine. Il s'associa avec le Kid pour l'exploration de cet ancien réseau. Celui-ci découvrit ainsi le volcan Titan qui coupait le réseau et imagina d'exploiter sa chaleur comme source d'énergie pour construire une nouvelle compagnie.

Le Kid et le Mikado fondirent alors le **Consortium Kid-Mikado** aussi appelé la **Compagnie Trans-Pacifique**. Rapidement, l'appellation de **Compagnie de la Banquise** vint remplacer ces deux noms.

D'un point de vue pratique, c'est le Kid qui dirigeait la Compagnie, car le Mikado détestait se trouver sur la banquise. Une ville se construisit à l'emplacement de Whaler Station et fut nommée Kid-Mikado-Polis, puis KMPolis et enfin Kamenepolis.

En 2345 EG, Wolky, le chef de la police tenta de renverser le Kid et fut exilé. A la frontière de la Compagnie, une station se créa, où s'entassèrent les voyageurs qui ne pouvaient rentrer dans la Compagnie (il fallait en effet posséder six mille dollars pour entrer dans la Compagnie) : à cause des rancœurs qu'elle suscita, elle fut surnommée Amertume Station. Le Kid créa une monnaie, la calorie, qui concurrença rapidement les dollars panaméricains.

Très vite, un antagonisme se créa entre Kamenepolis et le reste de la compagnie. Alors que le Kid cherchait à diversifier les productions de sa compagnie (huile de phoque, verre de silice, ...), Kamenepolis devenait une ville de plaisir et de débauche, sous la conduite des Harponneurs de Baleines qui ne voyaient pas d'un bon œil la production d'huile de phoques qui concurrençait la leur. En 2347, un évènement mit le feu aux poudres. Un fonctionnaire de la compagnie fut découvert sur un véhicule n'utilisant pas le rail, Kamenepolis et les Harponneurs se révoltèrent et une guerre civile éclata, conflit qui devint très rapidement une guerre entre la Banquise et la Panaméricaine. Ces derniers furent à grand peine repoussés et les Harponneurs écrasés. Le Mikado vendit alors ses actions au Kid.

S'ensuivit une période de reconstruction et de paix, mais depuis 2360 EG, les rénovateurs de Fraternité, à bord de dirigeables, attaquent et pillent des stations de la Compagnie.

Elle fut secouée par un mouvement d'exode, la Petite Panique. Peu après, ce fut la première compagnie atteinte par le réchauffement et le Kid commence à créer des moyens de transports maritimes et créa la Société du Pacifique en remplacement de la Compagnie de la Banquise.

Organisation.

La Compagnie est dirigée par le Kid, qui possède 80 % des actions de la Compagnie. Les 20% restants sont détenus par la Panaméricaine.

Le régime est plus démocratique que les autres compagnies, le niveau de vie plus élevée, mais :

- Il n'y a pas d'assemblée représentative de la population,.
- Les Rénovateurs du Soleil ne sont pas acceptés et sont regroupés dans des camps au bord du Viaduc,.
- Kamenepolis a un statut à part et est sous le contrôle de la police ferroviaire.

Réseaux et stations.

Il y a cinq réseaux principaux dans cette compagnie :

- La ligne initiale : elle partait d'Amertume Station, puis travers Kamenepolis, Round Station, Junction Station, Hot Station et Titanpolis.
- Le Viaduc : il part de Titanpolis et se dirige vers l'inlandsis panaméricain. Il ne fut jamais achevé.
- Le réseau Nord ou Réseau des 160° : il part de Hot Station et suit approximativement le parallèle 160° O. On y trouve Jarvis Station, Flower Station et Ten North Station.

- Le Réseau Sud : il fut construit par les Panaméricains pendant la guerre. Il part de Junction Station, traverse la frontière à Frontier Station, et rejoint l'inlandsis antarctique.
- Le Réseau Liberté ou Réseau des 5°, qui fut construit pendant la guerre pour désenclaver la Compagnie, et qui sert maintenant à contourner Kamenepolis et Amertume Station.

Il y a aussi quelques réseaux mineurs : Réseau des éleveurs et Réseau des Chasseurs et des Pêcheurs, proches de Kamenepolis.

Il existe d'autres réseaux sur la Banquise Pacifique, mais qui ne sont pas reliés directement à la Compagnie de la Banquise (en théorie, ils en font partis et la construction du réseau des 160° doit servir à les rejoindre) :

- Le Cancer Network.
- Le Réseau des Disparus.

Autres informations.

La consommation de tranquillisants y est importante, car les gens ont peur de la banquise et craignent qu'elle ne s'ouvre sur l'océan. La moindre information inquiétante relative aux rénovateurs du soleil risque de causer la panique, comme lors de l'Exode Barbare.

Romans.

- Tous les romans de La Compagnie de La Banquise (CG-8) à La Banquise Déchiquetée (CG-46) s'y déroulent.

La Compagnie Sibérienne.

Cette compagnie est une des moins connues.

Je n'ai pas fait de carte, étant donné le peu d'informations géographiques, mais vous pouvez voir son étendue sur la carte mondiale.

Histoire.

Officiellement, c'est une partie de la Compagnie Eurasienne, mais c'est faux.

Elle se forma vers 3880 EC par la réunion de plusieurs compagnies des pays de l'Est.

Il y a parfois des révoltes de provinces, ainsi celle des provinces Nord-Est, en 2325 EG.

De 2330 à 2348 EG, elle est en guerre contre la TransEuropéenne.

En 2360 EG, un litige, mais diplomatique, l'oppose aux compagnies TransEuropéenne et Africainienne concernant l'occupation du Moyen Orient.

Sibérienne : En 2370 EG, avec le réchauffement, la partie à l'est des monts Oural est envahie par les fleuves. A l'extrême est s'est développé le pays de Djoug. La compagnie est réduite à la partie européenne de la Sibérienne.

Au réchauffement, la compagnie se réduit peu à peu, les plaines de la Sibérie Centrale étant envahies par les eaux des fleuves en fonte : Ob, Ienisséï et Léna. La Compagnie se réduisit rapidement à la moitié nord de la partie européenne. Une fois dégagée de l'eau, les plaines de la Sibérie Centrale deviennent la Compagnie du Consortium, tandis que les plateaux de la Sibérie Orientale forment plusieurs compagnies : la Tcherskicie, La Djougdjourcie, le Kamtchaktacie,...

Organisation.

Un pouvoir central, la Convention du Moratoire, qui siège à Moskova Voksal et ne s'occupe que des grandes questions politiques.

Les 24 provinces et les districts sont confiés à des hommes valeureux, des généraux glorieux ou des savants méritants. Une de ces provinces est la Compagnie Autonome de Bakou.

Réseaux et stations.

La Concession occupe le territoire de l'ancien URSS.

Un seul réseau en mentionné dans les livres : le Réseau Béring, qui la relie à la Panaméricaine.

Les quelques stations connues sont :

- Moskova Voksal, la capitale.
- Blonov Voksal.
- Kapousta Voksal, vers le sud-est.
- Kuznetz Voksal, au centre de la compagnie.
- Sofi Station.
- Stanavoï Station, vers le nord-ouest.

Autres informations.

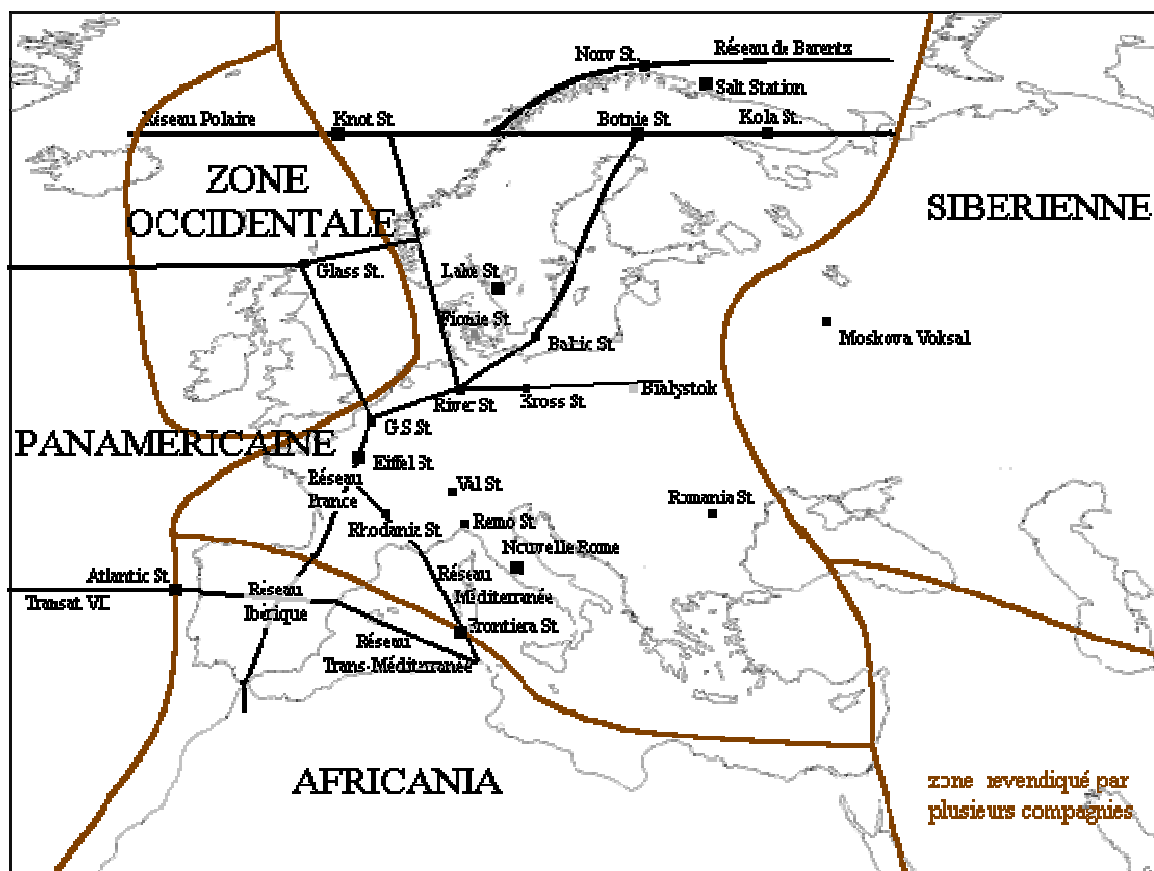
Cette compagnie ne respecte pas toujours les Accords de NYST : Usage de la langue russe au lieu de l'anglais, utilisation des chevaux pendant les combats. La taille de la compagnie fait que la CANYST ne peut pas aller contrôler et constater ces infractions.

Romans.

- *Les Otages des Glaces* (CG-6).
- *Le Gnome Halluciné* (CG-7).
- *L'Ampoule de Cendres* (CG-24).
- *Sun Company* (CG-25).
- *Les Sibériens* (CG-26).

La Compagnie TransEuropéenne.

Carte.



Histoire.

Histoire officielle : Pendant la Grande Panique, des gens s'organisèrent dans un dépôt ferroviaire suisse. Peu à peu ils relièrent l'ensemble de l'Europe. La compagnie s'appela la Compagnie Eurasienne, jusqu'à ce que la Sibérienne s'en détacha, et elle devint alors la TransEuropéenne.

Histoire réelle : cette compagnie fut fondée vers 3740 EC par Sadon, un chasseur qui, intéressé par Rogger et sa passion des locomotives, commença à relier des communautés entre elles grâce à un dépôt ferroviaire qu'il trouva sur le site du Mans. Ce réseau fut nommé la Railways Union, et occupait la France le Benelux et le nord de l'Allemagne.

Elpharos, un associé de Sadon, le quitta et fonda l'Union Ferroviaire, qui occupa le sud de la France. Peu après, une autre compagnie, le Réseau Grégorien, se créa dans le sud de l'Allemagne sous la domination d'un groupe de religieux.

Vers 3940 EC, La Railways Union, qui commence à être noyauté par les Aiguilleurs fait la conquête du Réseau Grégorien, puis de l'Union Ferroviaire.

Vers 4053 EC, les Aiguilleurs obligent Sadon X à se retirer de la direction de la Compagnie. Elle devient la **Compagnie TransEuropéenne**, des actions de la compagnie sont distribuées aux plus méritants et la date de 125 après la Grande Panique est adoptée, soit 2175 EG.

Dans les cinquante ans qui suivirent, la Muslim Company fut à son tour conquise.

Histoire Contemporaine : de 2330 à 2348 EG, elle est en guerre contre la Compagnie Sibérienne, d'énormes moyens furent employés, causant de grandes pénuries.

C'est à cette époque que Floa Sadon augmenta son influence et disposa du pouvoir réel dans cette compagnie.

En 2360 EG, à cause de la pénurie (10/12 au lieu des 15/15), elle est le théâtre de violentes émeutes. Celle-ci débutèrent dans le nord, puis gagnèrent progressivement le sud. Le nord est pacifié, mais au sud les insurgés tiennent une dizaine de grandes stations. Pour y mettre fin, Floa Sadon fit entièrement détruire des stations (Rodhania Station).

Dans les années qui suivent un conflit l'oppose à l'Africana et la Sibérienne concernant les pétroles du Moyen Orient.

En 2371 EG, à cause de la pénurie, la révolution éclate. Floa Sadon se réfugie dans une province restée calme, puis auprès de Kurts, mais elle est reprise, jugée et exécutée. La Compagnie est dirigée par un gouvernement révolutionnaire, auxquelles résistent quelques provinces comme celle de Romania Station. Mais le réchauffement général atteint la compagnie qui en avait été épargné jusqu'alors, et lorsque la Ceinture de Feu se forme, la Compagnie se réduit à la Scandinavie. Elle existe encore dans cette zone en 2390 EG.

Organisation.

Elle est dirigée par un conseil d'administration composée des actionnaires majoritaires, mais en fait Floa Sadon, qui n'est officiellement que Déléguée aux Affaires Etrangères, possède tout le pouvoir, les autres actionnaires ne s'intéressant qu'aux bénéfiques. En 2364, les actionnaires se décidèrent à régulariser la situation, et Floa Sadon fut élue PDG.

La Compagnie est divisée en provinces, mais seulement trois sont mentionnées :

- La 17° dont la capitale est River Station.
- La 53° dont la capitale est Romania Station.
- La province de Botnie (pas de numéro) dont la capitale est Botnie Station.

Réseaux et stations.

Les réseaux connus sont :

- Le Réseau France avec comme stations : Eiffel Station et Rhodania Station.
- Le Réseau Barentz avec comme stations : Norv Station et Salt Station.
- Le Réseau de l'Est avec comme stations : Purple Station.
- Le Réseau du Méridien.
- Le Réseau du Petit Cercle.
- Le Réseau Méditerranée avec comme station : Frontiera Station.
- Le Réseau Polaire avec comme stations : Botnie Station, Knot Station, Kola Station.
- Le Réseau Spitzberg.
- Le Réseau Stockolm II.
- Le Réseau Stockolm IV.

Les autres stations sont :

- Lemn Station, Cerame Station et Val Station, dans les Alpes.
- Scraps Station et la Nouvelle Rome, sur l'emplacement de Rome.
- Remo Station, au bord de la banquise Méditerranée.
- Auto Station et Motor Station, au sud de la compagnie.
- Siding Station dans la 17° province.

- Romania Station et Tirgu Station dans la 53° province.
- Grand Star Station au dessus de la Belgique.
- Transit Station au bord de la banquise de la Mer du Nord.
- River Station au dessus de l'Allemagne.
- Lake Station, au dessus du lac Vanern, dans l'ancienne Suède.
- Dog Station, dans le grand nord.
- non situés : Baltic Station, Chapel Station, Enginer Station, Gas Station, Hole Station, Jouroune Station, plusieurs Junction Station, Kross Station, Line Station, Malt Station, Medical and Surgical Station, Scientific Station, Soja Station, Trans Station, Wood Station.

Autres informations.

Son logo est un globe terrestre entouré par deux rails formant la lettre grecque Ω.

Le niveau de vie est très faible. C'est la pénurie perpétuelle à cause de la rapacité des actionnaires.

.

Romans.

Sur son histoire :

- Les Quatre Premières Chroniques Glaciaires (CR-1 à CR-4).
- .

A partir de 2340 :

- De La Compagnie des Glaces (CG-1) aux Otages des Glaces (CG-6).
- Network Cancer (CG-12).
- Le Gouffre aux Garous (CG-17) et Le Dirigeable Sacrilège (CG-18).
- Voyageuse Yeuse (CG-23) et L'Ampoule de Cendres (CG-24).
- Le Clochard Ferroviaire (CG-27).

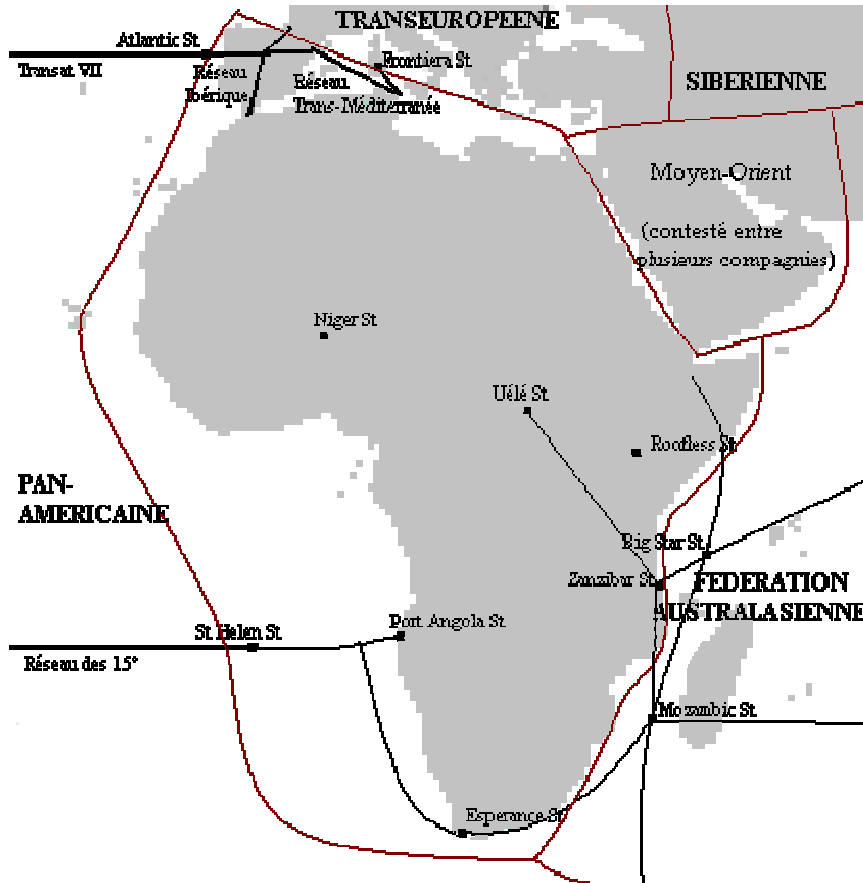
Sur la révolution qui secoua les dernières années :

- De La Banquise de Bois (CG-54) à Lacustra-City (CG-56)

L'Africana.

Cette compagnie est une des moins connues.

Carte.



Histoire.

Histoire officielle : c'est un groupe qui vivait dans une mine à ciel ouvert au début de la Grande Panique qui eut l'idée d'utiliser les locomotives et le rail pour survivre. Elle occupa rapidement tout le continent africain. Il semble que vers 2348, il y eut une lutte d'influence pour le gouvernement de cette compagnie.

En réalité, le début de la Compagnie ne semble avoir démarré que beaucoup plus tard.

En 2370, l'Africana a eu un dégel moins brusque qu'ailleurs.

Organisation.

Elle est dirigée par un conseil d'administration qui siège à Niger Station.

Réseaux et stations.

Au nord de la compagnie :

- Le réseau ibérique au dessus de l'Espagne. Il y a un poste-frontière avec la Panaméricaine, Atlantic Station (début du réseau transat VII). Il ne semble pas y en avoir avec la TransEuropéenne (les échanges entre la TE et l'Africana sont toujours par Frontiera Station, malgré les dangers de la banquise Méditerranée).

- Le réseau trans-méditerranéen relie la Tunisie aux Baléares. Note la Banquise Méditerranée est fragile.
- Une partie du réseau méditerranée. Ce réseau relie la Tunisie à la Provence et est partagé avec la TransEuropéenne. Le poste-frontière est Frontiera Station, au-dessus de la Sardaigne.
- Non situé avec précision : Jouroun Station (poste frontière entre la TransEuropéenne et l'Africana) et Souk Station (en face de Jouroun Station et en bordure de la banquise méditerranée).
- MoulahStation, non située. On sait juste qu'elle est au bord de la banquise Méditerranée.

Au sud de la Compagnie, il y a plusieurs stations, sans indication de réseaux.

- Saint Helen Station, sur la banquise Atlantique, à l'aplomb de l'île de Saint Helen. C'est un poste-frontière avec la Panaméricaine (début du réseau du quinzième).
- Port Angola Station, au bord de l'Inlandsis Africain, en face de Saint Helen Station.
- Sur la banquise atlantique, il y a de nombreux voiliers pilotés par des chasseurs de baleine ou de phoques.
- Esperance Station, à l'extrême sud du continent (cap de Bonne Espérance). Commerce florissant avec l'Australasienne par voilier du rail.
- Uélé Station, au-dessus du fleuve Uélé, au nord de l'actuel Zaïre.
- Zanzibar Station, au-dessus de l'actuelle île du même nom.

Une autre station :

- Roofless Station, près du Kilimandjaro.

Autres informations.

La police intérieure s'appelle la Garde Noire.

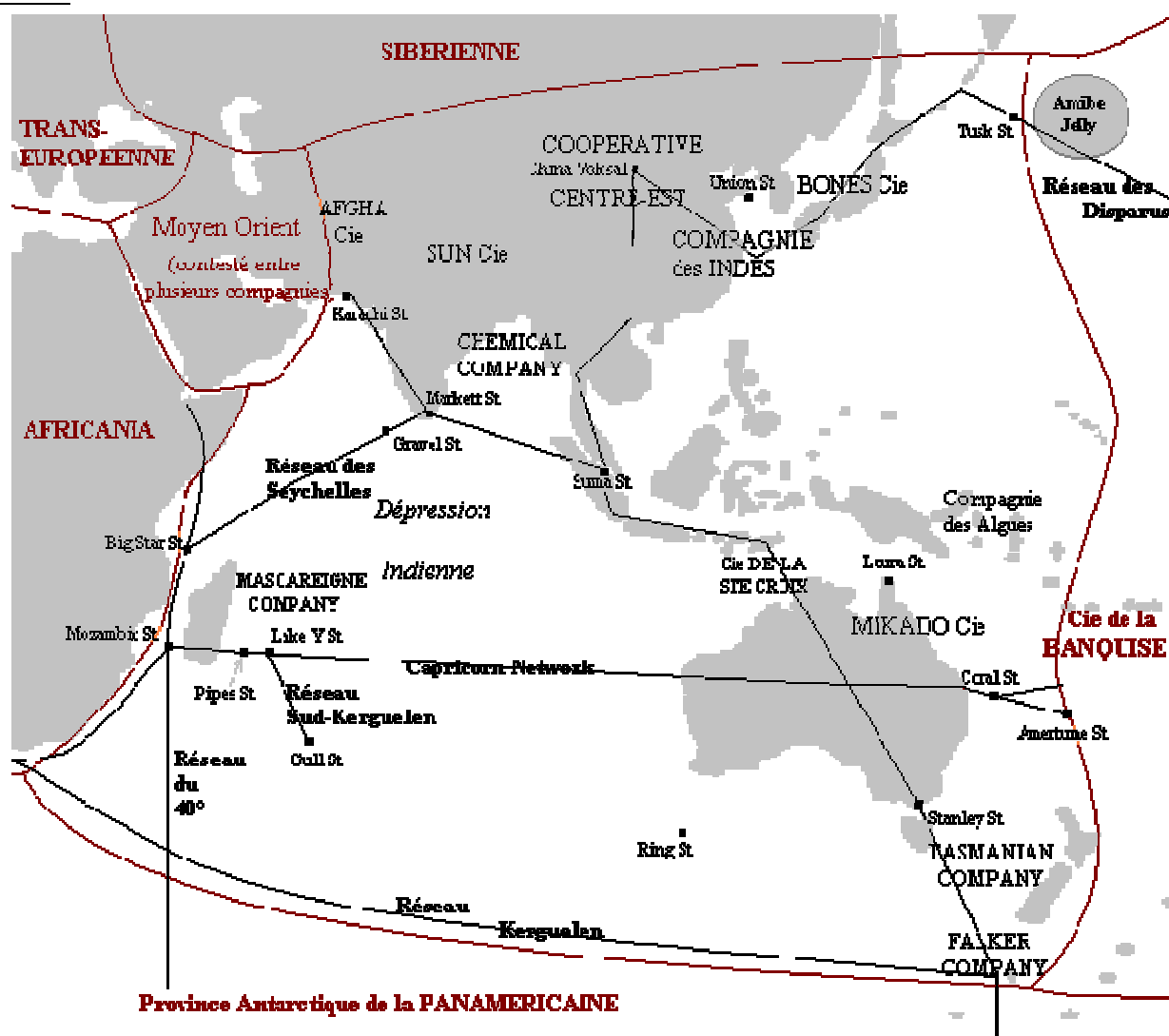
Bien que des légendes courent sur l'existence de zones tempérées hors des glaces, mais il la température y est toujours de -10°C à -20° C.

Romans.

- Les Otages des Glaces (CG-6) : Kurts et Lien Rag traversent la Méditerranée et le Réseau ibérique.
- Les voiliers du Rail (CG-10) : Lien Rag et Leouan arrivent à Saint Helen Station, et, par voilier du rail, vont à Port Angola Station et Esperance Station.
- L'Ampoule des Cendres (CG-24).
- Lacustra-City (CG-56)

La Fédération Australasienne.

Carte.



Organisation.

On devrait plutôt parler de désorganisation : C'était une fédération d'une douzaine de petites Compagnies ferroviaires aux motivations très diverses. On y trouvait trois sociétés anonymes avec des actionnaires qui recevaient des dividendes et veillaient à ce que leurs intérêts soient sauvegardés. Quatre coopératives de travailleurs du rail qui exploitaient leurs réseaux selon des normes précises de rentabilité, mais où chaque habitant dépendait étroitement du conseil d'administration. Deux autres petites sociétés appartenaient l'une à une famille depuis dix générations, l'autre à un seul personnage que l'on appelait le Mikado. Les autres compagnies étaient elle-même des fédérations d'une nuée de petites sociétés dont le plus pauvre ne possédait que quelques kilomètres de rails et la plus riche des milliers.

L'australasienne régnait mais ne gouvernait pas, si bien que la plus grande fantaisie sévissait un peu partout et principalement dans les horaires. (G-J Arnaud, Le Gnome Halluciné CG-7).

C'est donc une Fédération qui se compose de :

- Trois sociétés anonymes.
- Quatre coopératives au nombre desquelles on compte la Coopérative Ferroviaire du Centre-Est.

- Une société familiale qui doit être le Sun-Ho Company, devenue en 2358 la Compagnie des Indes.
- La Mikado Company.
- Trois fédérations. Il est difficile de connaître leur composition, mais voici la liste des petites compagnies connues :
 - Afgha Company.
 - Bones Company.
 - Cargo Company : Il en existe plusieurs, toutes autour des restes d'anciens cargos maritimes pris dans les glaces.
 - Chemical Company.
 - Compagnie de la Sainte Croix, existant depuis 2344 EG.
 - Compagnie de Rek Station.
 - Compagnie des Algues.
 - Compagnie du Mozambique.
 - Compagnie Royale du Laos.
 - Compagnie Trans-Himalayenne.
 - Falker Company.
 - Harisson Company, qui fit faillite et disparut en 2344 EG.
 - Karachi Company.
 - Ludwig Company.
 - Mascareigne Company.
 - Mozambic Company.
 - Narmille Company.
 - Ring Company, détruite en 2357.
 - Silo Company.
 - Snow Company, vendue et renommée en 2345 la Kid Company.
 - Southernmost Company, qui exista de 2260 à 2298 EG.
 - Tasmanian Company.
 - Transit Company.
 - Veriano Company, qui disparu en 2260 EG.

On le voit, les compagnies ne sont pas perpétuelles, il s'en crée et il en disparaît en permanence. Une administration suit ces évolutions et tente de les administrer et siège à Stanley Station. C'est dans cette station que se trouve la Federal Bank et où vivent les Tarphis qui sont les agents de la Compagnie Panaméricaine.

Le président change tous les six mois.

Réseaux et Stations.

- Capricorn Network : Mozambic Station, Pipes Station et Lake Y Station.

- Réseau Sud-Kerguelen : Lake Y Station et Gull Station.
- Kerguelen Network.
- Réseau Indien.
- Réseau du Quarantième : Temporary Station, Mozamic Station, Big Star Station.
- Réseau des Seychelles : Gen Station, Gravel Station et Cross-Bi Station.
- Réseau des Disparus : Tusk Station.
- Réseau des Congères : Bug Station, Scale Station et le Cargo Princess.
- Autres Stations :
 - China Voksal, capitale de la Coopérative Ferroviaire du Centre-Est.
 - Amertume Station, en bordure de la Banquise.
 - Jesus Christ Station, capitale de la Compagnie de la Sainte Croix.
 - Laura Station, South Pacific Station et Coral Station, dans la Mikado Company.
 - Gallion Station et Drunk Station, dans la Bones Company.
 - Ring Station, capitale de la Ring Company.
 - Cross Alta Station.
 - Bengali Station.
 - Karachi Station, Markett Station et Suma Station.
 - Concrete Station, qui semble ne pas être éloignée de Temporary Station.

Autres informations.

La Dépression Indienne est une zone très faiblement peuplée où les tempêtes sont fréquentes, dévastatrices et très meurtrières.

Romans.

- *Le Gnome Halluciné* (CG-7).
- *Station Fantôme* (CG-13).
- *Terminus Amertume* (CG-15).
- *Les Eboueurs de la Vie Eternelle* (CG-20).
- *Les Trains Cimetières* (CG-21).
- Du *Clochard Ferroviaire* (CG-27) au *Train Spécial Pénitentiaire 34* (CG-35).