



Name:

Player:

Reaction Tracker

Faction:

Infinity Points

Refresh Rate

Available XP  Spent XP

**Agility**

	Exp	Foc	Sig
Acrobatics	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Close Combat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stealth	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Awareness**

	Exp	Foc	Sig
Analysis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Extraterrestrial	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Observation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Survival	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Thievery	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Brawn**

	Exp	Foc	Sig
Athletics	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Resistance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Coordination**

	Exp	Foc	Sig
Ballistics	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pilot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spacecraft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Intelligence**

	Exp	Foc	Sig
Education	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hacking	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Medicine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Psychology	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Science	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tech	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Personality**

	Exp	Foc	Sig
Animal Handling	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Command	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lifestyle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Persuade	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Will Power**

	Exp	Foc	Sig
Discipline	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Combat Data**

	Bonus	Soak
Infowar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Psywar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Melee	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ranged	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bio-Technological Shield	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Armor Soak**

Head 1-2	<input type="checkbox"/>	Torso 9-14	<input type="checkbox"/>
Right Arm 3-5	<input type="checkbox"/>	Right Leg 15-17	<input type="checkbox"/>
Left Arm 6-8	<input type="checkbox"/>	Left Leg 18-20	<input type="checkbox"/>

**Celist**

	Skills	Exp/Foc
Agility	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Awareness	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Brawn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Coordination	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intelligence	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Personality	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Will Power	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Resolve	<input type="checkbox"/>
	Soak	<input type="checkbox"/>

**Image**



Incidental Damage										Serious Harm	
Vigor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	WOUNDS	
Resolve	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TRAUMA	
Firewall	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	BREACH	

Available Momentum									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Weapons**

Reloads	Weapon	Range	Damage Base (CD)	Burst	Qualities
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Rnks Talent Skill**

Rnks	Talent	Skill
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



