

# ZEALOT OF THOR

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_\_ 2\_\_\_\_\_ 3\_\_\_\_\_ 4\_\_\_\_\_ 5\_\_\_\_\_ 6\_\_\_\_\_ 7\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Curse° (PHB 253)		○○○○○ Wind Column (ZG 115)

## Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Charm Person	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Durward's Paen of Protection	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Dust Devil (PHB 257)		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

## Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ Water Walk (PHB 263)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)		○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

## Level 4

○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)
○○○○○ Control Temperature, 10' radius (PHB 284)
○○○○○ Focus (ZG 107)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Lower Water (PHB 266)
○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)
○○○○○ Protection from Water (ZG 116)
○○○○○ Raise Water° (PHB 266)
○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)
○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)

## Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ Transmute Mud to Rock° (PHB 288)
○○○○○ Transmute Rock to Mud (PHB 288)

## Level 6

○○○○○ Control Winds (PHB 287)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Part Water (PHB 272)
○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)
○○○○○ Transmute Dust to Water° (PHB 290)
○○○○○ Transmute Water to Dust (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Whirlwind (ZG 114)

## Level 7

○○○○○ Cause Inclement Weather (PHB 291)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)
○○○○○ Create Atmosphere (HJM 123)
○○○○○ Destroy Atmosphere° (HJM 123)
○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)
○○○○○ Holy Word (PHB 273)
○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)
○○○○○ Wind Walk (PHB 275)