

ZEALOT OF TITANIA

Name: _____

Spells: 1____ 2____ 3____ 4____ 5____ 6____ 7____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Animal Friendship (PHB 275)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Invisibility to Animals (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Speak with Animals (PHB 259)

Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Snake Charm (PHB 259)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Speak With Animals (PHB 259)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Spider Charm (ZG 113)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Messenger (PHB 280)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Durward's Paen of Protection	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)	○○○○○ Warp Wood (PHB 281)
from Archers (WW 40)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Find Traps (PHB 258)		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Summon Insects (PHB 283)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Hold Animal (PHB 281)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Snare (PHB 282)	○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

Level 4

○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Hold Plant (PHB 285)	○○○○○ Shrink Insect° (PHB 265)
○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)	○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Cause Lycanthropy (ZG 104)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Protection from Plants & Fungi (ZG 116)	○○○○○ Stones to Spiders (ZG 113)
○○○○○ Giant Insect (PHB 265)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Grow (PHB 285)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)

Level 5

○○○○○ Animal Growth (PHB 286)
○○○○○ Animal Reduction (PHB 286)
○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ Pass Plant (PHB 288)
○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)
○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)

Level 6

○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)
○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)
○○○○○ Forbiddance (PHB 271)
○○○○○ Liveoak (PHB 290)
○○○○○ Speak With Monsters (PHB 272)
○○○○○ Transport Via Plants (PHB 290)
○○○○○ Turn Wood (PHB 290)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)

Level 7

○○○○○ Changestaff (PHB 291)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)
○○○○○ Repel Living Plants
and Animals (PHB 294)
○○○○○ Symbol (PHB 274)
○○○○○ Thicket (PF 65)

°Reversible spell