

ZEALOT OF SET

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)		○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)	○○○○○ Free Action (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)	○○○○○ No Fear (PHB 266)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Focus (ZG 107)		○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)

Level 5

○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)

Level 6

○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)