

CLERIC SPELL LIST

Name: _____

Spells: 1____ 2____ 3____ 4____ 5____ 6____ 7____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Alleviate Headache (ZG 102)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Repair Strain or Sprain (ZG 112)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Wind Column (ZG 115)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Enthral (PHB 258)	○○○○○ Restore Movement (ZG 113)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Snake Charm (PHB 259)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Speak With Animals (PHB 259)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Spider Charm (ZG 113)
○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)	○○○○○ Mend Limb (ZG 110)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)	○○○○○ Mend Tendon (ZG 110)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Mend Broken Bone (ZG 110)
○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Helping Hand (ZG 109)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Create Campsite (ZG 104)	○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Vitality (ZG 114)
○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Meld into Stone (PHB 262)	○○○○○ Water Walk (PHB 263)
		○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
		○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)

CLERIC SPELL LIST

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)	○○○○○ Greater Restore Movement (ZG 108)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Heal Nasty Wounds (PHB 265)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)	○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)	○○○○○ Raise Water° (PHB 266)
○○○○○ Cause Lycanthropy (ZG 104)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shrink Insect° (PHB 265)
○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)	○○○○○ Join With Astral Traveler (ZG 110)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)	○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)	○○○○○ Lower Water (PHB 266)	○○○○○ Spike Stones (PHB 288)
○○○○○ Cure Serious Wounds (PHB 264)	○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ No Fear (PHB 266)	○○○○○ Stones to Spiders (ZG 113)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
○○○○○ Free Action (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Giant Insect (PHB 265)		
○○○○○ Gourmet Dinner (ZG 108)		

Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)	○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)	○○○○○ Plane Shift (PHB 269)
○○○○○ Atonement (PHB 267)	○○○○○ Exorcism (ZG 106)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Blessed Abundance (ZG 103)	○○○○○ False Seeing° (PHB 270)	○○○○○ Quest (PHB 269)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ Flame Strike (PHB 268)	○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)	○○○○○ Heal Serious Wounds (PHB 268)	○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Commune (PHB 267)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)
○○○○○ Create Minor Helm (HJM 122)	○○○○○ Insect Plague (PHB 268)	○○○○○ Rigor Mortis, 10' Radius (PHB 270)
○○○○○ Cure Critical Wounds (PHB 268)	○○○○○ Last Resort (PF 64)	○○○○○ Slay Living° (PHB 269)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)	○○○○○ Magic Font (PHB 269)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)		○○○○○ True Seeing (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)	○○○○○ False Dawn (ZG 107)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)	○○○○○ Find the Path (PHB 271)	○○○○○ Lose the Path° (PHB 271)
○○○○○ Attach Limb (ZG 103)	○○○○○ Forbiddance (PHB 271)	○○○○○ Part Water (PHB 272)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)	○○○○○ Harm° (PHB 271)	○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)	○○○○○ Heal Critical Wounds (PHB 271)	○○○○○ Speak With Monsters (PHB 272)
○○○○○ Control Winds (PHB 287)	○○○○○ Heroes' Feast (PHB 272)	○○○○○ Stone Tell (PHB 272)
○○○○○ Cure-All (PHB 271)	○○○○○ Hold Crowd (ZG 109)	○○○○○ Whirlwind (ZG 114)
○○○○○ Easy March (ZG 106)		○○○○○ Word of Recall (PHB 272)

Level 7

○○○○○ Astral Spell (PHB 272)	○○○○○ Exaction (PHB 273)	○○○○○ Restorative Cure-All (PHB 274)
○○○○○ Construct Temple (ZG 104)	○○○○○ Gate (PHB 273)	○○○○○ Resurrection (PHB 274)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)	○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)	○○○○○ Succor (PHB 274)
○○○○○ Destruction° (PHB 274)	○○○○○ Holy Word (PHB 273)	○○○○○ Sunray (PHB 294)
○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Symbol (PHB 274)
○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)	○○○○○ Regenerate (PHB 274)	○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)
○○○○○ Earthquake (PHB 273)	○○○○○ Restoration (PHB 274)	○○○○○ Wind Walk (PHB 275)
○○○○○ Energy Drain° (PHB 274)		○○○○○ Wither (PHB 274)