

ZEALOT OF MELUSINE

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Animal Friendship (PHB 275)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Invisibility to Animals (PHB 277)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Speak with Animals (PHB 259)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Create Water (PHB 254)		

Level 2

○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Premonition (PHB 258)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Snake Charm (PHB 259)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Speak With Animals (PHB 259)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Spider Charm (ZG 113)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Messenger (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)

Level 3

○○○○○ Call Lightning (PHB 281)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)
○○○○○ Emotion Control (ZG 106)
○○○○○ Hold Animal (PHB 281)
○○○○○ Hold Persons (ZG 109)
○○○○○ Know Alignment (PHB 258)
○○○○○ Locate Object (PHB 262)
○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)
○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Summon Insects (PHB 283)
○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Water Walk (PHB 263)
○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Babble° (PHB 267)
○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)
○○○○○ Control Temperature, 10' radius (PHB 284)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)
○○○○○ Divination (PHB 264)
○○○○○ Free Action (PHB 265)
○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)
○○○○○ Lower Water (PHB 266)
○○○○○ No Fear (PHB 266)
○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)
○○○○○ Protection from Water (ZG 116)
○○○○○ Raise Water° (PHB 266)
○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)

Level 5

○○○○○ Commune (PHB 267)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)
○○○○○ False Seeing° (PHB 270)
○○○○○ Magic Font (PHB 269)
○○○○○ Quest (PHB 269)
○○○○○ Rigor Mortis, 10' Radius (PHB 270)
○○○○○ Transmute Mud to Rock° (PHB 288)
○○○○○ Transmute Rock to Mud (PHB 288)
○○○○○ True Seeing (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Feeblemind (PHB 289)
○○○○○ Hold Crowd (ZG 109)
○○○○○ Part Water (PHB 272)
○○○○○ Transmute Dust to Water° (PHB 290)
○○○○○ Transmute Water to Dust (PHB 290)

Level 7

○○○○○ Confusion (PHB 292)
○○○○○ Exaction (PHB 273)