

# SUMMONER

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1 \_\_\_\_\_ 2 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_ 4 \_\_\_\_\_ 5 \_\_\_\_\_ 6 \_\_\_\_\_ 7 \_\_\_\_\_ 8 \_\_\_\_\_ 9 \_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Ajamar's Chaotic Summoning <sup>1</sup> (HJ-11 8)	○○○○○ Faerie Phantoms (PHB 179)	○○○○○ Protection from Sunburn (SSG 116)
○○○○○ Alarm (PHB 175)	○○○○○ Find Familiar <sup>2</sup> (PHB 179)	○○○○○ Protective Amulet (SSG 116)
○○○○○ Animate Dead Animals (SSG 90)	○○○○○ Fool's Silver (HJ-20 19)	○○○○○ Push (PHB 184)
○○○○○ Armor (PHB 175)	○○○○○ Gabal's Magic Aura (PHB 180)	○○○○○ Ralph's Placid Arrow (SSG 116)
○○○○○ Audible Glamer (PHB 175)	○○○○○ Grease (PHB 180)	○○○○○ Remove Fear (SSG 116)
○○○○○ Aura of Innocence (PHB 175)	○○○○○ Hypnotism (PHB 181)	○○○○○ Remove Thirst (SSG 117)
○○○○○ Befriend (PHB 176)	○○○○○ Imaginary Friend (SSG 105)	○○○○○ Run (PHB 184)
○○○○○ Change Self (PHB 176)	○○○○○ Magic Stone (SSG 108)	○○○○○ Shift Blame (PHB 185)
○○○○○ Charm Person (PHB 176)	○○○○○ Mask Spell (HJ-20 14)	○○○○○ Sleep (PHB 185)
○○○○○ Chill Touch (PHB 177)	○○○○○ Merge Pixie Dust (PF 63)	○○○○○ Smell Immunity (PHB 185)
○○○○○ Conjure Mount <sup>2</sup> (PHB 178)	○○○○○ Olfactory Illusion (HJ-13 16)	○○○○○ Smoky Servant (HJ-13 16)
○○○○○ Corpse Visage (SSG 94)	○○○○○ Phantasmal Fireball (PHB 183)	○○○○○ Spook (PHB 185)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Phantasmal Force (PHB 183)	○○○○○ Summon Swarm <sup>1</sup> (PHB 196)
○○○○○ Detect Undead (PHB 178)	○○○○○ Phantom Armor (PHB 183)	○○○○○ Taunt (PHB 185)
○○○○○ Disable Hand (SSG 97)	○○○○○ Power Word: Cartwheel (SSG 113)	○○○○○ Throw Voice (PHB 186)
○○○○○ Divining Rod (SSG 97)	○○○○○ Power Word: Moon (SSG 114)	○○○○○ Unseen Servant <sup>2</sup> (PHB 186)
○○○○○ Elenwyd's Pout (HJ-5 11)	○○○○○ Power Word: Summersault (SSG 115)	○○○○○ Vanishing Armor (BTS 24)
○○○○○ Elenwyd's Sultry Stare (HJ-5 11)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 184)	○○○○○ Wrygal's Delicious Deception (PHB 186)
○○○○○ Exterminate (SSG 99)		

## Level 2

○○○○○ Ajamar's Greater Swarm <sup>1</sup> (HJ-11 8)	○○○○○ Fihrsid's Horrid Armor (SSG 100)	○○○○○ Murgain's Muster Strength (PHB 194)
○○○○○ Aname's Extra-Dimensional Mallet (SSG 90)	○○○○○ Filter (SSG 100)	○○○○○ Power Word: Belch (SSG 113)
○○○○○ Bind (PHB 187)	○○○○○ Flock of Diving Ducks (WW 40)	○○○○○ Power Word: Detect (SSG 114)
○○○○○ Blindness (PHB 187)	○○○○○ Fool's Gold (PHB 191)	○○○○○ Power Word: Light (SSG 114)
○○○○○ Blur (PHB 187)	○○○○○ Forget (PHB 191)	○○○○○ Preserve (PHB 194)
○○○○○ Choke (SSG 93)	○○○○○ Fustis's Mnemonic Enhancer (SSG 101)	○○○○○ Proadus' Uncontrollable
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Gandle's Feeble Trap (PHB 191)	○○○○○ Fit of Laughter (PHB 239)
○○○○○ Create Greater Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Ghoul Touch (SSG 102)	○○○○○ Protection from Cantrips (PHB 195)
○○○○○ Dancing Shadows (SSG 94)	○○○○○ Glitterdust (PHB 191)	○○○○○ Ray of Enfeeblement (PHB 195)
○○○○○ Deafness (PHB 188)	○○○○○ Hypnotic Pattern (PHB 192)	○○○○○ Scare (PHB 196)
○○○○○ Death Recall (SSG 95)	○○○○○ Improved Phantasmal Force (PHB 192)	○○○○○ Spectral Hand (PHB 196)
○○○○○ Deepen Shadows (SSG 95)	○○○○○ Invisibility (PHB 192)	○○○○○ Spider Charm (ATG 95)
○○○○○ Deepockets (PHB 189)	○○○○○ Magic Missile Reflection (SSG 107)	○○○○○ Spy of Derijnah (SSG 120)
○○○○○ Disable Foot (SSG 97)	○○○○○ Mirror Image (PHB 194)	○○○○○ Total Control (PHB 197)
○○○○○ Disable Wing (PF 63)	○○○○○ Misdirection (PHB 194)	○○○○○ Whispering Wind (PHB 197)
○○○○○ Fascinate (PHB 189)	○○○○○ Monster Summoning I <sup>1</sup> (PHB 203)	○○○○○ Zed's Crystal Dagger (SSG 126)
	○○○○○ Munz's Bolt of Acid (PHB 194)	○○○○○ Zeebart's Rust Resistance (ATG 94)

## Level 3

○○○○○ Ajamar's Demonic <sup>1</sup> Enchantment (HJ-11 8)	○○○○○ Invisibility, 10' Radius (PHB 202)	○○○○○ Power Word: Chill (SSG 113)
○○○○○ Charm Undead (PHB 198)	○○○○○ Material (PHB 203)	○○○○○ Proof from Teleport (SSG 116)
○○○○○ Delay Death (SSG 95)	○○○○○ Mergenszer's Spectral Watch Duck (WW 41)	○○○○○ Protection from Normal Missiles (PHB 205)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 199)	○○○○○ Monster Summoning II <sup>1</sup> (PHB 213)	○○○○○ Quarantine (SSG 116)
○○○○○ Dispel Silence (SSG 97)	○○○○○ Murgain's Migraine (PHB 203)	○○○○○ Rodnard's Red Letter Rejoinder (WW 42)
○○○○○ Elenwyd's Wondrous Gown (HJ-5 12)	○○○○○ No Fear (PHB 203)	○○○○○ Rot Dawgs (SSG 117)
○○○○○ Empathic Link (SSG 98)	○○○○○ Non-Detection (PHB 203)	○○○○○ Selective Invisibility (POS 41)
○○○○○ Feign Death (PHB 200)	○○○○○ Pain Touch (SSG 111)	○○○○○ Sepia Snake Sigil (PHB 205)
○○○○○ Flame Arrow (PHB 201)	○○○○○ Paralyzation (PHB 203)	○○○○○ Spectral Force (PHB 206)
○○○○○ Glyph of Ice (SSG 102)	○○○○○ Perceived Malignment (PHB 204)	○○○○○ Suggestion (PHB 206)
○○○○○ Glyph of Sniping (SSG 103)	○○○○○ Phantom Steed (PHB 204)	○○○○○ Vampiric Touch (PHB 206)
○○○○○ Grounded (PF 63)	○○○○○ Phantom Wind (PHB 204)	○○○○○ Ward Off Evil <sup>2</sup> (PHB 206)
○○○○○ Hold Person (PHB 201)	○○○○○ Porpher's Game Call Spell (PEG 39)	○○○○○ Wraithform (PHB 207)
○○○○○ Hold Undead (PHB 202)	○○○○○ Power Word: Attack (SSG 112)	○○○○○ Yargrove's Eidolon (SSG 126)
○○○○○ Hovering Skull (SSG 104)	○○○○○ Power Word: Burn (SSG 113)	○○○○○ Zed's Crystal Dirk (SSG 126)
○○○○○ Illusionary Script (PHB 202)		

## Level 4

○○○○○ Charm Monster (PHB 207)	○○○○○ Emotion (PHB 209)	○○○○○ Hyptor's Faithful Bitch-Hound <sup>1</sup> (PHB 222)
○○○○○ Circle of Protection (SSG 93)	○○○○○ Enchanted Weapon (PHB 209)	○○○○○ Illusionary Wall (PHB 212)
○○○○○ Confusion (PHB 208)	○○○○○ Enervation (PHB 209)	○○○○○ Improved Invisibility (PHB 212)
○○○○○ Conjure Elemental <sup>1</sup> (PHB 219)	○○○○○ Exploding Glyph (SSG 99)	○○○○○ Improved Selective Invisibility (POS 41)
○○○○○ Contagion (PHB 208)	○○○○○ Fear (PHB 209)	○○○○○ Mage Lock (PHB 212)
○○○○○ Demi-Smoke Monsters (HJ-13 15)	○○○○○ Fire Charm (PHB 210)	○○○○○ Magic Mirror (PHB 212)
○○○○○ Dispel Exhaustion (PHB 208)	○○○○○ Fire Trap (PHB 210)	○○○○○ Minor Creation (PHB 212)
○○○○○ Duplicate (SSG 98)	○○○○○ Fumble (PHB 211)	○○○○○ Minor Globe of Invulnerability (PHB 213)
○○○○○ Elenwyd's Miracle Diet (HJ-5 12)	○○○○○ Hallucinatory Terrain (PHB 211)	○○○○○ Monster Summoning III <sup>1</sup> (PHB 223)

<sup>0</sup>Reversible spell

<sup>1</sup>Class spell

<sup>2</sup>Can memorize 2 for 1

# SUMMONER

## Level 4 (cont.)

○○○○○ Phantasmal Killer (PHB 213)	○○○○○ Rainbow Pattern (PHB 214)	○○○○○ Summon Shadow <sup>1</sup> (PHB 224)
○○○○○ Poison (SSG 111)	○○○○○ Remove Curse <sup>o</sup> (PHB 215)	○○○○○ Vacancy (PHB 216)
○○○○○ Power Word: Anosmitize (SSG 112)	○○○○○ Segwick's Tool Box (SSG 118)	○○○○○ Wimpel's Dispelling Screen (SSG 125)
○○○○○ Power Word: Freeze (SSG 114)	○○○○○ Shadow Monsters (PHB 215)	○○○○○ Zargosa's Lodge of Protection (PHB 217)
○○○○○ Power Word: Slow (SSG 115)	○○○○○ Silver Globes (SSG 119)	○○○○○ Zargosa's Tentacled Fury (PHB 217)
○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Stirring Oration (PHB 215)	○○○○○ Zombie Slave (PHB 218)
○○○○○ Protection from Water (ZG 116)		○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)

## Level 5

○○○○○ Advanced Illusion (PHB 218)	○○○○○ Ensnarement <sup>1</sup> (PHB 229)	○○○○○ Power Word: Charm (SSG 113)
○○○○○ Animate Dead (PHB 218)	○○○○○ Fabricate (PHB 222)	○○○○○ Power Word: Fear (SSG 114)
○○○○○ Avoidance <sup>o</sup> (PHB 218)	○○○○○ Feeblemind (PHB 222)	○○○○○ Power Word: Sleep (SSG 115)
○○○○○ Chaos (PHB 219)	○○○○○ Force Shapechange (SSG 101)	○○○○○ Seeming (PHB 224)
○○○○○ Conjure Animals <sup>1</sup> (PHB 227)	○○○○○ Gabal's Permenant	○○○○○ Sensory Control (POS 41)
○○○○○ Containment (PHB 220)	Magical Aura (DIN 44)	○○○○○ Shadow Door (PHB 224)
○○○○○ Demishadow Monsters (PHB 220)	○○○○○ Hold Monster (PHB 222)	○○○○○ Shadow Magic (PHB 224)
○○○○○ Dismissal (PHB 220)	○○○○○ Invisible Stalker <sup>1</sup> (PHB 231)	○○○○○ Smoking Sphere of DOOM (HJ13 16)
○○○○○ Dolor (PHB 220)	○○○○○ Jorrel's Private Sanctum (SSG 106)	○○○○○ Spell Shield (SSG 120)
○○○○○ Domination (PHB 220)	○○○○○ Magic Jar (PHB 223)	○○○○○ Tempus Fugit <sup>o</sup> (PHB 225)
○○○○○ Drayton's Engaging	○○○○○ Magic Staff (SSG 107)	○○○○○ Throbbing Bones (SSG 121)
Conversation (PHB 221)	○○○○○ Major Creation (PHB 223)	○○○○○ Touch of Death (PHB 225)
○○○○○ Drayton's Hidden Stash (PHB 221)	○○○○○ Monster Summoning IV <sup>1</sup> (PHB 233)	○○○○○ Wall of Bones (SSG 123)
○○○○○ Dream (PHB 221)	○○○○○ Mummy Rot (SSG 110)	○○○○○ Water Bomb (SSG 124)
○○○○○ Elenwyd's Fashion Sense (HJ-5 12)		

## Level 6

○○○○○ Aliron's Dark Graft (SSG 89)	○○○○○ Fandango's Fiery Constrictor (SSG 99)	○○○○○ Perpetual Illusion (PHB 233)
○○○○○ Anti-Animal Shell (SSG 90)	○○○○○ Geas (PHB 230)	○○○○○ Phantasmagoria (PHB 233)
○○○○○ Anti-Magic Shell (PHB 226)	○○○○○ Globe of Invulnerabilty (PHB 231)	○○○○○ Power Word: Forget (SSG 114)
○○○○○ Break Hex (PHB 227)	○○○○○ Guards and Wards (PHB 231)	○○○○○ Power Word: Silence (SSG 114)
○○○○○ Cacodemon <sup>1</sup> (PHB 236)	○○○○○ Illstiwilly's Great Smoky	○○○○○ Programmed Illusion (PHB 234)
○○○○○ Charm of Undying Devotion (PHB 227)	Dodecagon Veil (HJ-13 15)	○○○○○ Project Image (PHB 234)
○○○○○ Create Minor Helm (HJM 122)	○○○○○ Invulnerability to	○○○○○ Reincarnation (PHB 234)
○○○○○ Cytogenesis (SSG 94)	Magical Weapons (SSG 105)	○○○○○ Repulsion (PHB 234)
○○○○○ Dead Man's Eyes (SSG 95)	○○○○○ Mass Suggestion (PHB 232)	○○○○○ Shades (PHB 234)
○○○○○ Death Spell (PHB 228)	○○○○○ Mirage Arcana (PHB 232)	○○○○○ Spiritwrack (PHB 235)
○○○○○ Demi-Shadow Magic (PHB 228)	○○○○○ Mislead (PHB 233)	○○○○○ Tentacles (SSG 121)
○○○○○ Enchant an Item (PHB 229)	○○○○○ Monster Summoning V <sup>1</sup> (PHB 238)	○○○○○ Veil (PHB 235)
○○○○○ Eyebite (PHB 230)		○○○○○ Wall of Thorns (SSG 123)

## Level 7

○○○○○ Anger Deity (PHB 236)	○○○○○ Mass Invisibility (PHB 238)	○○○○○ Shadowcat (SSG 119)
○○○○○ Banishment (PHB 236)	○○○○○ Merrywether's Dramatic Death (SSG 109)	○○○○○ Simulacrum (PHB 239)
○○○○○ Charm Plants (PHB 237)	○○○○○ Monster Summoning VI <sup>1</sup> (PHB 245)	○○○○○ Spell Turning (PHB 240)
○○○○○ Conjure Greater Elemental <sup>1</sup> (HJ-11 8)	○○○○○ Power Word: Deafen (SSG 113)	○○○○○ Steal Enchantment (SSG 120)
○○○○○ Control Undead (PHB 237)	○○○○○ Power Word: Dispel (SSG 114)	○○○○○ Truename (PHB 241)
○○○○○ Create Major Helm (HJM 122)	○○○○○ Power Word: Heal (SSG 114)	○○○○○ Tybalt's Planar Pacifier (SSG 122)
○○○○○ Finger of Death (PHB 237)	○○○○○ Power Word: Stun (PHB 239)	○○○○○ Volley (PHB 241)
○○○○○ Harm (SSG 103)	○○○○○ Prismatic Wall (PHB 239)	○○○○○ Zarba's Sphere of Insanity (PHB 242)
○○○○○ Limited Wish (PHB 238)	○○○○○ Sequester (PHB 239)	○○○○○ Zargosa's Instant Summons (PHB 242)
○○○○○ Major Domination (SSG 108)	○○○○○ Shadow Walk (PHB 239)	○○○○○ Zombie Double (SSG 126)
○○○○○ Mass Hypnosis (SSG 109)		

## Level 8

○○○○○ Antipathy-Sympathy (PHB 243)	○○○○○ Gate <sup>1</sup> (PHB 250)	○○○○○ Munari's Irresistible Jig (PHB 246)
○○○○○ Binding (PHB 243)	○○○○○ Grasping Death (PHB 244)	○○○○○ Power Word: Banish (SSG 112)
○○○○○ Clone (PHB 243)	○○○○○ Jonid's Jewel (SSG 105)	○○○○○ Power Word: Blind (PHB 246)
○○○○○ Death Chain (SSG 95)	○○○○○ Mass Charm (PHB 245)	○○○○○ Power Word: Terrify (SSG 115)
○○○○○ Defoliate (SSG 95)	○○○○○ Maze (PHB 245)	○○○○○ Screen (PHB 247)
○○○○○ Demand (PHB 244)	○○○○○ Mimic Caster (PHB 245)	○○○○○ Shadow Form (SSG 119)
○○○○○ Demon Flame <sup>1</sup> (PHB 249)	○○○○○ Mind Blank (PHB 245)	○○○○○ Sink (PHB 247)
○○○○○ Dispel Enchantment (SSG 97)	○○○○○ Mind Maze (SSG 109)	○○○○○ Symbol (PHB 247)
○○○○○ Elemental Transference (COB 123)	○○○○○ Monster Summoning VII <sup>1</sup> (PHB 250)	○○○○○ Trap the Soul (PHB 248)
○○○○○ Gandle's Spell Immunity (PHB 244)		○○○○○ Youthful (PF 63)

## Level 9

○○○○○ Alter Reality (SSG 90)	○○○○○ Immunity to Undeath (SSG 105)	○○○○○ Power Word: Kill (PHB 250)
○○○○○ Create Lich Master (T'UH 39)	○○○○○ Imprisonment <sup>o</sup> (PHB 250)	○○○○○ Prismatic Sphere (PHB 251)
○○○○○ Death Rune (PHB 249)	○○○○○ Jebidiah's Ultimate Circle (SSG 106)	○○○○○ Programmed Amnesia (SSG 115)
○○○○○ Elemental Aura (SSG 98)	○○○○○ Mass Domination (SSG 108)	○○○○○ Shadow Creep (SSG 119)
○○○○○ Energy Drain (PHB 249)	○○○○○ Master Undead (SSG 109)	○○○○○ Succor (PHB 251)
○○○○○ Fawlgar's Grasping Death (PHB 249)	○○○○○ Power Word: Annihilate (SSG 112)	○○○○○ Weird (PHB 252)
○○○○○ Hyptor's Disjunction (PHB 250)	○○○○○ Power Word: Dance (SSG 113)	○○○○○ Wish (PHB 252)

<sup>o</sup>Reversible spell

<sup>1</sup>Class spell

<sup>2</sup>Can memorize 2 for 1