Imię:
Gracz:
Płeć:
Wiek:

Rasa:
Rodzinna planeta:
Sprzymierzeńcy:
Ranga:

GASNĄCE SŁOŃCA

CECHY

Cielesne		Umysłowe	
Siła (3)		Spryt (3)	
Zręczność (3)		Percepcja (3)	
Wytrzymałość (3)		Technika (3)	

Duchowe

Ekstrawersja ( ) ____ / ____ ( ) Introwersja
Porywczość ( ) ____ / ____ ( ) Opanowanie
Wiara ( ) ____ / ____ ( ) Ego

UMIEJĘTNOŚCI WRODZONE

Broń biała (3)
Skradanie się (3)
Spostrzegawczość (3)
Strzelanie (3)
Uniki (3)
Urok osobisty (3)
Walka wręcz (3)
Wigor (3)
Wywieranie wrażenia (3)

UMIEJĘTNOŚCI WYUCZONE

	POZIOM

BŁOGOSŁAWIEŃSTWA /PRZEKLEŃSTWA

+/-	Współczynnik	Sytuacja

DOBRODZIEJSTWA /UTRAPIENIA

Rodzaj	Punkty

TABELA ZWYCIĘSTW

Sukcesy	Punkty
1-2	0
3-5	+1
6-8	+2
9-11	+3
12-14	+4
15-17	+5
18	+6
Wyjątkowy sukces	= x2

WALKA

Działanie	Inicjatywa	Łatwość	Obrażenia	Zasięg	Siła	Strzały	Rozmiar

ZBROJA (k)

Osłona energetyczna (/) trafienia:

ŻYWOTNOŚĆ O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O

Modyfikatory ujemne wynikający z obrażeń -10 -8 -6 -4 -2

Doświadczenie:

OPIS

Data urodzenia _____

Płeć _____

Kolor oczu _____

Kolor skóry _____

Wzrost _____

Waga _____

Znajomi

OKULTYZM

Psi _____ / _____ CIEŃ

TEURGIA _____ / _____ PYCHA

ZNANE ŚCIEŻKI

STAN POSIADANIA

Sprzęt i dobra

Przy sobie

Majątek

Dochody		
Miesiąc	/	Rok
	/	

Gotówka	
Feniks	1
Skrzydło	1/2
Grzebień	1/4
Szpon	1/8

STYGMAT

DZIW 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ŚCIEŻKA	MOC	POZ.	CECHA+UMIEJĘTNOŚĆ	ZMYSŁ	ZASIĘG	CZAS	DZIW	DZIAŁANIE