

EVERQUEST 20 ROLE-PLAYING GAME

CHARACTER NAME _____

PLAYER _____

CLASS _____

CAMPAIGN _____

RACE _____

ALIGNMENT _____

DEITY _____

LEVEL _____

EXPERIENCE / TRAINING _____

ABILITIES

PHYSICAL

ABILITY NAME	BASE SCORE	ITEM BONUSES	ABILITY SCORE	ABILITY MODIFIER	BUFFED SCORE	BUFFED MODIFIER
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MENTAL

ABILITY NAME	BASE SCORE	ITEM BONUSES	ABILITY SCORE	ABILITY MODIFIER	BUFFED SCORE	BUFFED MODIFIER
INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBAT

DEFENSE

ARMOR CLASS	DEX MODIFIER	SIZE MODIFIER	ARMOR	SHIELD	OTHER BONUSES	ARMOR CLASS	TEMPORARY BONUSES	TEMP AC
= 10+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMOR	TYPE	AC BONUS	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CHECK PENALTY	SPELL FAILURE	WEIGHT	MAX DEX BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES			
<input type="text"/>			

SHIELD	AC BONUS	WEIGHT	CHECK PENALTY	SPELL FAILURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				
<input type="text"/>				

PROTECTIVE ITEM	AC BONUS	MAGIC BONUS	TYPE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROTECTIVE ITEM	AC BONUS	MAGIC BONUS	TYPE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROTECTIVE ITEM	AC BONUS	MAGIC BONUS	TYPE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SAVING THROWS	BASE SAVE	ABILITY MODIFIER	ITEM BONUSES	OTHER BONUSES	TOTAL	TEMPORARY BONUSES	TEMP TOTAL
FORTITUDE CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NOTES: _____

RESISTANCES	ITEM BONUSES	OTHER BONUSES	RESISTANCE	TEMPORARY BONUSES	TEMP RESISTANCE
ACID	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
COLD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DISEASE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ELECTRICITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FIRE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MAGIC	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
POISON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SONIC	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NOTES: _____

GENDER _____

SIZE _____

HEIGHT _____

WEIGHT _____

AGE _____

EYES _____

HAIR _____

SKIN _____

ATTACK BONUSES

	BASE ATTACK	ABILITY MODIFIER	SIZE MODIFIER	OTHER BONUSES	ATTACK BONUS	TEMPORARY BONUSES	TEMP ATTACK
MELEE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INITIATIVE MODIFIER	DEX MODIFIER	MISC MODIFIER	TOTAL	SPEED
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON	TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
RANGE INCR	WEIGHT	TYPE	SIZE	DELAY
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				
<input type="text"/>				

WEAPON	TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
RANGE INCR	WEIGHT	TYPE	SIZE	DELAY
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				
<input type="text"/>				

WEAPON	TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
RANGE INCR	WEIGHT	TYPE	SIZE	DELAY
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				
<input type="text"/>				

AMMUNITION _____

HEALTH

BASE HP	ITEM BONUSES	HIT POINTS	OTHER BONUSES	HIT POINTS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CURRENT HP				
<input type="text"/>				
TEMPORARY HP				
<input type="text"/>				