

# Delta Green

Style de jeu ..... Gardien ..... Campagne .....

## Caractéristiques & Attributs

APP .....	Prestance .....	%
CON .....	Endurance .....	%
DEX .....	Agilité .....	%
FOR .....	Puissance .....	%
TAI .....	Corpulence .....	%
ÉDU .....	Connaissance .....	%
INT .....	Intuition .....	%
POU .....	Volonté .....	%

## État civil

Nom ..... Prénom .....  
 Occupation ..... Âge .....  
 Affiliation ..... Sexe .....  
 Nom de Code ..... Personnalité .....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche ..... Opposés .....  
 Éloignés ..... Ennemi .....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure .....

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique* (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Langues* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Métier* (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Informatique (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Écouter (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Jeu* (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu* (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches* (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie* (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Conduite* (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Équitation (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Piloter* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social ..... %

Aplomb .....

SAN Initiale .....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Équipement

• Équipement fétiche (+10%) .....

• .....

• .....

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact ..... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4