

TRASFONDO

Descripción personal _____

Ideología/Creencias _____

Allegados _____

Lugares significativos _____

Posesiones preciadas _____

Rasgos _____

Lesiones y cicatrices _____

Fobias y manías _____

Tomos arcanos, hechizos y artefactos _____

Encuentros con entidades extrañas _____

EQUIPO Y POSESIONES

DINERO Y BIENES

Nivel de gasto _____

Dinero _____

Bienes _____

COMPAÑEROS HÉROES

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

YO

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

Personaje _____

Jugador _____

TALENTOS

NOTAS

REGLAS DE REFERENCIA RÁPIDA

REGLAS DE HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

Grado de éxito:

- Pifa.....100/96+
- Fracaso..... > Habilidad
- Normal..... ≤ Habilidad
- Difícil..... ½ Habilidad
- Extremo..... ¼ Habilidad
- Crítico..... 01

Forzar tiradas: debes justificar la repetición; no se pueden forzar las tiradas de Combate, de Cordura ni de Suerte.

UTILIZAR LA SUERTE

- Tirada de habilidad** (1 de Suerte por cada punto de habilidad);
- Evitar pifias/funcionamiento defectuoso de un arma** (10 de Suerte).
- Dividir la pérdida de COR en 2** (pérdida x 2);
- Permanecer consciente** (1 de Suerte y el doble en cada asalto consecutivo).
- Eludir la muerte** (gasto de toda la Suerte, al menos 30 puntos).

CURACIÓN

- Curación natural:** +2 PV al día
- Primeros auxilios:** +1D4 PV
- Medicina:** +1D4 PV