

Nombre del investigador .....  
 Ocupación .....  
 Títulos, licenciaturas.....  
 Lugar de nacimiento.....  
 Trastornos mentales.....  
 Sexo ..... Edad.....

### Características y tiradas

FUE ..... DES ..... INT ..... Idea .....  
 CON ..... APA ..... POD ..... Suerte .....  
 TAM ..... COR ..... EDU ..... Conocim. ....  
 99 - Mitos de Cthulhu ..... Bonificación al daño .....

Nombre del jugador

### Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

### Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

### Puntos de vida

MUERTO	INCONSCIENTE								
	-2	-1	0	+1	+2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43

### Habilidades

- |  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)        | <input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)           | <input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)            | <input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%) |
| <input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)         | <input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)         | <input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)            | <input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)        |
| <input type="checkbox"/> (*) Arte (05%)                | <input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)        | <input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)    | <input type="checkbox"/> (I) Química (01%)           |
| <input type="checkbox"/>                               | <input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)       | <input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)               | <input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)          |
| <input type="checkbox"/>                               | <input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)      | <input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)             | <input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)            |
| <input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)     | <input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)        | <input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)           | <input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)    |
| <input type="checkbox"/>                               | <input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)          | <input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)              | <input type="checkbox"/> (F) Trepar (40%)            |
| <input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)          | <input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)      |  | <b>OTRAS HABILIDADES</b>                             |
| <input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)            | <input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)      |  | <input type="checkbox"/>                             |
| <input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)       | <input type="checkbox"/> (I) Física (01%)            | <input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)          | <input type="checkbox"/>                             |
| <input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)          | <input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)        | <input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)       | <input type="checkbox"/>                             |
| <input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)       | <input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)          |  | <input type="checkbox"/>                             |
| <input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)    | <input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)          |  | <b>ARMAS DE FUEGO</b>                                |
| <input type="checkbox"/> (M) Conducir carruaje (20%)   | <input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)  |  | <input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)     |
| <input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%) | <input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)            | <input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)          | <input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)        |
| <input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)        | <input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5) | <input type="checkbox"/> (M) Pilotar embarcación (01%) | <input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)          |
| <input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)             | <input type="checkbox"/>                             | <input type="checkbox"/> (M) Pilotar globo (01%)       | <input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)             |

### Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	.....	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	.....	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	.....	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	.....	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/> ( )	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## Datos personales

Nombre del investigador

Residencia

Descripción personal

Familia y amigos

Episodios de locura

Heridas y lesiones

Marcas y cicatrices

## Historial del investigador

## Ingresos y aborros

Ingresos anuales

Dinero en efectivo

Aborros

Propiedades

Bienes inmuebles

## Libros de los Mitos estudiados

## Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos

Hechizos

Equipo y paratiempos

Series encontradas