



GRUN, URSS, le 15 août 1943

A l'aube du 3 août 1943, les Soviétiques lancent l'opération Roumantsyev. Son objectif, reprendre les villes de Kharkov et de Belgorod. Les unités allemandes, bien que décimées lors de l'opération Zitadelle, opposent une résistance acharnée. Malgré tout, les blindés de l'Armée rouge réussissent à percer, prennent Belgorod le 5 et foncent vers le sud-ouest, menaçant d'encerclement les défenseurs de Kharkov. Devant la gravité de la situation, la division Grossdeutschland est amenée en renfort. Le 8 août, elle engage les pointes du 4^e corps blindé de la Garde à l'est d'Achtyrka. Deux jours de combats retardateurs s'ensuivent, les Allemands reculant pied à pied vers la petite ville. Le 10, les brigades du général Poluboyarov attaquent les troupes de la GD retranchées dans Achtyrka mais sont sèchement repoussées. Les jours suivants, les tentatives russes pour entamer les défenses allemandes ne remportent guère de succès. Quant aux Allemands, ils mènent des contre-attaques locales pour déstabiliser leurs adversaires. Le 14, un Kampfgruppe est formé sous les ordres du lieutenant-colonel von Natzmer, chef d'état-major de la GD. Il doit assaillir le flanc du 4^e corps blindé de la Garde qui cherche à contourner la division par le sud. A l'aube du 15, les Panzer passent à l'attaque.

PLACEMENT DES CARTES

BALANCE

♣ Ajouter un SPW 251/9 à l'OB allemand.

★ Échanger le 45LL contre un 57LL dans l'OB soviétique.



16
33
10

CONDITIONS DE VICTOIRE

Le joueur allemand gagne s'il contrôle ≥ 10 bâtiments sur la carte 10 à l'ouest de la rangée O incluse, en infligeant plus de CVP qu'il n'en a subi. Les Tiger/Panther valent 5 CVP supplémentaires.

★ Les Russes se placent en premier	♣	★	♣	1	2	3	4	5	6	7	8	FIN
♣ Les Allemands se déplacent en premier												

Éléments renforcés de la 14^e brigade blindée de la Garde [ELR : 3] se placent/entrent comme indiqué (SAN : 4)
Se placent sur les cartes 33 et 10 :



4-5-8	6-2-8	8-1	7-0	8-16	2-8	1-12	7 morats	Minefield H	Foxhole 5 OVR, OBA: +4 Other: +2
2	5				2		8	24	3
								facteurs	



AT M11 3 45LL	ART M9 2 76L	2-2-8
3		

Entrent au tour 1 par le bord sud :

16 11 8 1 76L 2/4
2

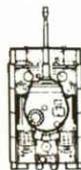
Entrent au tour 4 par le bord sud :

16 11 8 1 122
2



Éléments du I. Abteilung/
Panzer-Regiment
Grossdeutschland entrent
au tour 1 par le bord nord
{SAN : 2} (voir RSS 3) :

15 18 6 1 75LL 1/5	8-1
2	



Éléments du III. Abt./PzrRgt "GD" et du I. (SPW) Battalion/Panzergranadier-Regiment "GD" [ELR : 5] entrent au tour 2 par le bord nord :

12 11 8 1 88L 3/5	13 8 3 1 75L 3/5	16 1 1 1 15PP AANG -1/3	16 1 1 3 7PP* CMG -17*/3*	16 1 1 3 12-40 81* -1/3*	16 1 1 2 75*	9-1
2		4				

8 ³ -3-8	5 ² -4-8	4 ² -6-8	9-2	8-1	8-0	1 3-8	DC XIZ 30-1
2	4					3	

Conception du scénario : Philippe Naud

REGLES SPECIQUES

1. Les conditions météo sont *Dry*, sans vent au début. Le Kindling est interdit.
2. Les deux camps sont considérés Elite (C8.2).
3. Les Panthers sont immobilisés sur un 12 et Stalled sur un 11 (cette RSS remplace la note F de la page H17).
4. Le 8³-3-8 est Assault Engineer/Sapper.
5. Les équipages d'AFV ne peuvent abandonner volontairement leurs véhicules.
6. Un Squad russe (et tout SMC/SW empilé avec lui dans la même Location) peut se placer HIP sur la carte 33 (demi-hexagones partagés avec 10 inclus).
7. Le SPW 251/sMG contient un 2-4-8^E inhérent.

EPILOGUE

Les Panther marchent en tête, suivis par les Tiger et l'infanterie en SPW, et engagent bientôt les défenseurs du village de Grun, protégés par des mines et des anti-chars. Des blindés adverses, dont des canons automoteurs SU-122, cherchent en vain à intervenir, mais les puissants chars lourds allemands prennent aisément le dessus. En début d'après-midi, les grenadiers terminent le nettoyage de la localité. Le Kampfgruppe poursuit son avance et, avec l'aide d'unités de la 10^e division de Panzergranadiers, repousse les unités du 4^e corps vers leurs lignes de départ. A la fin de la journée, la situation est sous contrôle, mais pour combien de temps ?