

CHARACTER NAME

PLAYER

RACE

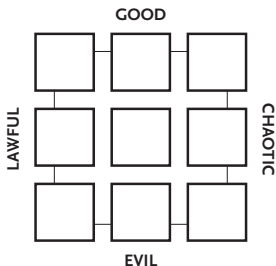
CLASS

GENDER

BACKSTORY

ATTRIBUTES	ATTRIBUTE SCORE	RACIAL MODIFIER	TOTAL
STR STRENGTH	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
DEX DEXTERITY	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
WIS WISDOM	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>
CHA CHARISMA	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>

ALIGNMENT



WEAPONS / ARMOR

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

MONSTER

LOCATION

OBSTACLE

ATTACK

SKILLS / TRAITS

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

XP

GOLD

FINAL SCORE:

SCROLLS / TROPHIES

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

DATE

ROLL PLAYER
MONSTERS & MINIONS